

# Alumna de Qro gana concurso de cortometraje sobre corrupción



**Andrea Zamudio**, estudiante de séptimo semestre de la carrera de **Arte Digital** en el área de Videojuegos del [Tec campus Querétaro](#) ganó el **primer lugar en el XVIII Concurso Estatal de Transparencia En Corto 2023**.

La [convocatoria](#) por parte del gobierno promueve la **vigilancia ciudadana para prevenir la corrupción**, invitando a jóvenes queretanos entre 15 a 25 años a producir cortometrajes de máximo un minuto y medio para fomentar dicho mensaje.

**Verdad y Justicia**, el corto ganador de Andrea fue realizado con la técnica de **motion graphics** y habla de temas sobre el **empoderamiento femenino y juvenil**, el **nepotismo** y la **compra de votos**.

*“En temas de política estoy muy en pro de la voz de la mujer y en contra de la corrupción en el gobierno”,* comentó Andrea.

La historia trata de dos niñas, **Valeria y Julieta**, quienes actúan como **superheroínas y exponen al postulante corrupto**, logrando la unión de la gente y que sea electa gobernadora la mujer candidata que las inspiró.



/> width="900" loading="lazy">

## Un desafío a contratiempo

Enterándose a tan solo **dos días de que cerrara la convocatoria** y estando consciente de que para producir un corto animado debes dedicarle tiempo, Andrea se determinó a participar.

Al mismo tiempo que producía su cortometraje, la estudiante trabajaba en su **estancia profesional con [Grayscale Interactive](#)**, estudio fundado por **EXATEC** enfocado en el desarrollo de realidad virtual.

*“En mi trabajo estuvimos teniendo una expo desde la siete de la mañana y tenía que dormirme a las cuatro haciendo el corto”,* explicó Andrea.



/> width="900" loading="lazy">

A pesar del tiempo limitado y la carga de trabajo, la alumna agradece toda la ayuda que recibió para conseguir la meta de terminar su cortometraje.

Sus profesores de la carrera y equipo de trabajo, **Luis Raúl Castillo, Judith Musule, José Joaquín Martínez y Guillermo de la Isla**, han sido una gran ayuda a lo largo de su experiencia de aprendizaje y también lo fueron en esta ocasión.

Asimismo, estuvieron para apoyarla **Jessica Elías, Directora de Carrera de Arte Digital** y sus compañeros de animación **Jorge Manuel Triviño y Roberto Álvarez** quien también forma parte de **Grayscale**.

*“Hablen con sus profesores. Tenemos maestros increíbles en el campus que pueden ayudar a quien lo necesite”,* añadió Andrea.



/> width="900" loading="lazy">

### Logro audiovisual en Querétaro

Al ser un concurso a nivel estatal, Andrea no se esperaba que entre tantos participantes fuera elegido su proyecto como el ganador en su categoría.

*“Gran parte de los ganadores eran mujeres. Eso me hizo sentir muy bien porque justamente se nota el poder que tenemos nosotras”,* declaró la estudiante.

***“En temas de política estoy a favor de la voz de la mujer y en contra de la corrupción en el gobierno”.***

Igual destaca que la ganadora en la otra categoría también produjo un cortometraje animado, lo que permite dar **visibilidad a la animación** y demostrar que no es solo un género, sino una técnica para contar historias.

*“La animación permite llegar a más gente y transmitir una intención diferente”,* recalcó la alumna.

Ella invita a otros estudiantes a participar en este tipo de convocatorias que les dan la oportunidad de **conocer a más gente** de la misma área, con los mismos intereses y que de ahí salgan **proyectos a futuro**.



/> width="900" loading="lazy">

### Talento y pasión por su carrera

Andrea se destaca como **artista y desarrolladora de videojuegos** que aplica sus habilidades de **desarrollo web, diseño UI y diseño de interfaz** dentro de sus prácticas profesionales con **[Grayscale Interactive](#)**.

*“Me encanta trabajar con el equipo, realizando proyectos de realidad virtual, realidad aumentada y apps”,* comentó la estudiante de videojuegos.

Andrea está a un semestre de graduarse y su plan es terminar su proyecto que consiste en **producir un videojuego**.

Actualmente ya ha finalizado la etapa de preproducción, así que aspira el siguiente semestre trabajar bien y poder **publicarlo como culminación de sus estudios**.

**TAMBIÉN QUERRÁS LEER**