

# Su afición por los esports lo llevó a competir por el Tec Guadalajara



“Cuando entré al Tec y abrió la [Arena Esports Borregos](#) en 2019 dije: ‘le están echando ganas a esto’. **Probé una computadora y se sintió mucho la diferencia. Imaginé el nivel al que podría llegar.** Me emocioné porque pensé que podía destacar”, señaló Leo Luna, alumno de Tecnologías Computacionales (ITC) del [Tec Guadalajara](#).

“Al **sentarme por primera vez en un asiento de la arena**, comprendí que es un mundo muy diferente al que estaba acostumbrado para jugar competitivamente. **Me generó asombro y emoción** al ver lo que me esperaba en el futuro”, agregó.

Y es que para Leo los videojuegos eran un **hobby**, pero ahora es una **experiencia clave en su vida universitaria**. “**Se volvió parte de mi vida; de mi día a día, que no sólo es escuela o trabajo**”, afirmó.

Empezó como una afición, pero ahora para él **es un deporte, una disciplina**, en la que quiere especializarse y **mejorar constantemente**, pues es parte del **Equipo Representativo de esports** del campus.

Leo ha estado en el **top 700 del ranking latinoamericano** de LoL y gracias a su participación en el equipo es [bicampeón del torneo nacional de esports de la CONADEIP \(2022 y 2023\)](#) y triunfó en la

[Borregos Esports Cup Office Depot](#) en 2022, en la que participan múltiples campus del Tec.



/> width="900" loading="lazy">

### Ser parte del equipo: la meta

*“Desde chico jugaba mucho en consolas. En la secundaria conocí el juego para computadora [League of Legends \(LoL\)](#); es en el que me he especializado. Pero no tenía el equipo adecuado; jugaba de forma casual”,* describió.

Pero no todo fue fácil para llegar a esta etapa. Comentó que cuando quiso ingresar a la escuadra representativa de *esports* **tuvo que pelear por un lugar**, y cuando lo obtuvo, aparte debió **disputar la titularidad**.

Cuando inauguraron la [Arena Esports Borregos](#) como parte de las **instalaciones del Tec, campus Guadalajara**, ya había un equipo. *“Me fijé como meta entrar en él. En ese momento no tenía el nivel adecuado como jugador, pero **me propuse lograrlo**”,* aseguró.

Y durante la pandemia se puso a practicar. Después **aplicó de nuevo y ganó un lugar**. Y a partir de ahí no ha dejado de entrenar para **seguir en un nivel adecuado**.

**En 2021 entró como suplente** y luego para convertirse en titular tuvo que pasar **varias pruebas y prácticas** con el equipo. Es entrenar 3 o 4 horas diarias individualmente y 2 horas con los compañeros, para **conocer las estrategias**.

"La arena ha sido el catalizador para dar el brinco en el aspecto competitivo".

Llegaron ciertos momentos, recordó, *"en los que sentía que no daba el 100% en las prácticas; cometí ciertos errores por **nervios al pelear por la titularidad**. Y cada que hacían un cambio de jugador y escogían a otros, me preguntaba por qué no era yo la primera opción"*.

Mencionó que mientras fue suplente sí le dio un "bajón emocional". Pero a la vez, se **automotivaba para seguir adelante**. *"Pensaba que **debía demostrar de lo que estoy hecho y fijaba metas para mejorar aún más**"*, precisó.

*"Y la verdad estoy bastante contento, satisfecho con lo que hemos logrado hasta ahora. Se puede lograr más, pero seguimos trabajando en ello. **La arena ha sido el catalizador para dar el brinco en el aspecto competitivo**"*, declaró.



/> width="900" loading="lazy">

### Consolidarse para mostrar su habilidad

Expresó que **jugar en la arena ha sido una experiencia clave**. *"Ahí **hice el cambio de jugador casual a competitivo**, porque un buen equipo de cómputo, de alta gama, e internet como el que hay ahí sí hace la diferencia para tener un **nivel alto de habilidad**"*.

“Y vi que así iba a tener buen desempeño. Pensé que a partir de ese momento iba a buscarle, porque ya llevaba 5 años como jugador casual y quise aprovechar esa trayectoria”, destacó.

Fueron horas de esfuerzo y dedicación para lograrlo. “El proceso fue de **un semestre para consolidarme**, porque **en el juego hay diversos estilos o estrategias**. Puedes ser el que da o a quien le dan recursos. Es probar los 2 estilos y ver cual se acomoda mejor”, resaltó.

Ahora en **Borregos Guadalajara participa en el carril superior**; le toca **aportar recursos a sus compañeros**, aunque esto implicó para él una adaptación en su forma de juego.

Todo esto ha llevado a Leo a ser un jugador **enfocado totalmente en el equipo**. “Trato de practicar para **estar preparado y tener recursos en el momento del encuentro**, porque eso **puede influir para ganar la partida**”, dijo.



/> width="900" loading="lazy">

### **Movimiento arriesgado: jugada clave**

Aún si no hay un torneo en puerta, individualmente entrena con constancia para **obtener un mejor ranking en el servidor de LoL**. Y como equipo, **juegan en encuentros amistosos** contra conjuntos de otras universidades o escuadras *amateur*.

Relató que en la final nacional de CONADEIP 2023 estaban empatados 1 a 1 con campus Monterrey (habían perdido la primera y se encontraban en la última partida). La situación estaba

complicada para Guadalajara y **decidió hacer una jugada muy arriesgada contra 3 rivales.**

Se valió de un truco para **derrotarlos él solo**, pues detectó que tenían poca movilidad. Se enfocó en 1 de ellos; dijo que por poco y no lo logra. Pero por el modo en que lo eliminó, le permitió **vencer a los otros 2 ágilmente.**

Terminó con los 3 rivales, como lo planeó. Y **con esa acción, ganaron 2 minutos después** la partida y la final, lo que significó el **título nacional de CONADEIP 2023 y el bicampeonato** para Guadalajara.

Sus compañeros le dijeron que fue realmente atrevido su movimiento, pero ya con el resultado a favor lo felicitaron, pues **dicha acción fue decisiva para ganar el campeonato**, en un momento difícil.

*“La arena es una excelente adición al campus... Hay grandes torneos, viajes, experiencias; es bastante interesante”.*

### **Buen ambiente y comunidad**

En su opinión, la arena tiene muy buen ambiente. Conoció a muchos interesados en LoL o en otros juegos. *“Convivo con todos ellos. **Hay una buena comunidad.** Incluso hay un grupo llamado [T-Games](#), que organiza torneos.*

*“**La arena es una excelente adición al campus**, para que gente como yo, que veía el gaming sólo de modo casual. Así, hay más ambiente y competitividad. Si están interesados en dar ese extra, hay grandes torneos, viajes, experiencias; es bastante interesante”,* recomendó.

Su primer título, en la [Borregos Esports Cup Office Depot](#) en 2022, fue la experiencia que más lo ha marcado. La final fue en Ciudad de México y con invitados especiales. También participó **en modalidad 1 vs 1 y quedó subcampeón.**

*“A partir de **ese triunfo se generó un efecto dominó** por haber logrado el **primer campeonato como equipo** y dejó la sensación de que podíamos **ganar más certámenes** con la preparación adecuada”,* aseguró.



/> width="900" loading="lazy">

## Club de algoritmia

Pero no todo es videojuegos. Leo es parte del **club de algoritmia**, conformado por más de **180 estudiantes de su carrera**, de distintos semestres, donde se ayudan a resolver dudas y también comparten consejos sobre temas de **computación**.

Gracias a su experiencia con los videojuegos conoció a un EXATEC que tiene una *startup*, con quien impulsa su trayectoria profesional al **crear páginas web con diseño front end**.

Entre sus planes, además de continuar con el equipo mientras termina sus estudios, realizará una **estancia profesional en la empresa [Wizeline](#)**, para aumentar su experiencia profesional y continuará con el proyecto de la *startup* con la cual colabora.

*“Estoy **muy contento con la experiencia**, con la **oportunidad que nos ha dado el Tec** con lo de la arena y el **proyecto en general de esports**. Se están presentando muy buenos resultados y queremos seguir mejorándolos.*

*“Debido al trabajo con la startup generando páginas web, me siento con bastante experiencia en **diseño front end**. Esa sería mi especialización en el futuro y mi estancia también estará relacionada con eso”, finalizó.*

**LEE TAMBIÉN:**

**LEE TAMBIÉN:**