

Desafían la monotonía en clase con gamificación (videonota)



Profesores de [PrepaTec](#) campus [Sonora Norte](#) propusieron aplicar un modelo de **gamificación** para acabar con la monotonía y motivar a los estudiantes a **prestar atención** durante las clases.

El modelo **ELO** se utiliza en el ajedrez y **utiliza un sistema de puntos** para calcular la habilidad de los jugadores a través de la competencia. Entre más juegan, mayor oportunidad tienen de sumar puntos.

Los profesores **Ludovic Betton** y **David Vizcaíno** sugieren utilizar este modelo en la educación en lugar de las calificaciones tradicionales, para generar la motivación intrínseca de los estudiantes en las clases de humanidades y ciencias en **PrepaTec**.

Con esta propuesta ganaron el **primer lugar nacional** del Hackathon de Innovación Educativa **TecduHack2023**, organizado por el [Centro de Desarrollo Docente e Innovación Educativa](#) (CEDDIE).

¡Conoce más de su historia [al dar clic](#) arriba!

TAMBIÉN QUERRÁS LEER...