Inclusión: profesores de la Escuela de Medicina adaptan sus clases



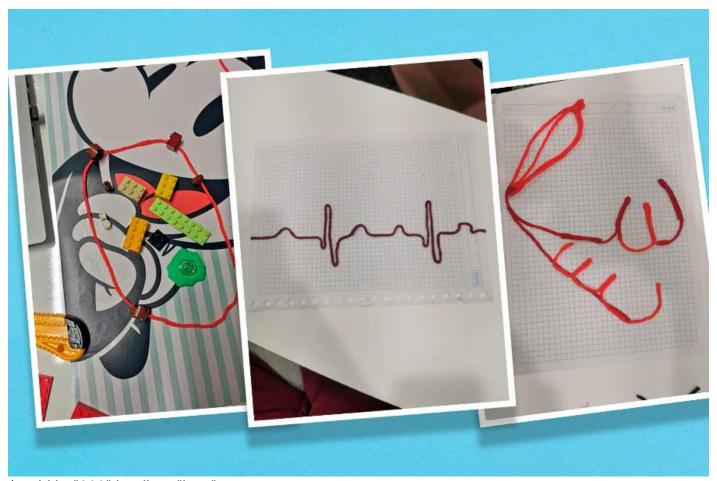
Para atender el aprendizaje de estudiantes con discapacidades visuales, profesores de la <u>Escuela de Medicina y Ciencias de la Salud (EMCS)</u> desarrollan técnicas, estrategias y tecnologías para el aprendizaje de las Ciencias de la Salud.

"Todo inició con la **Ilegada de una joven con una discapacidad visual.** Esto ahora se ha convertido en un **motivante para continuar transformando** y adaptando nuestro material para todos los **futuros alumnos que Ileguen**", indicó Rosa Geraldina Guzmán, profesora de la EMCS.

El reto de enseñar a **estudiantes con discapacidades** motivó a profesores a buscar alternativas innovadoras en la enseñanza.

Durante el semestre de **agosto - diciembre 2022** las y los académicos rediseñaron **sus clases y adoptaron materiales para hacerlos** más incluyentes para sus estudiantes.

Colaboraron con expertos en las Escuelas de Ingeniería y de Arte y Diseño, entre otras áreas, para la **creación de modelos y estrategias creativas** que transformaron sus cursos para las **necesidades de sus alumnas y alumnos.**



/> width="900" loading="lazy">

Entre las iniciativas destacaron 3 proyectos: **modelamiento con LEGO**, uso de **masa moldeable Play-Doh** y diseño de **modelos en 2D y 3D.** El último incluso fue financiado por el **Challenge- Based Research Funding Program** del Tec.

Anatomía del corazón con plastilina

Karina Rodríguez fue una de las primeras docentes de la EMCS en enfrentar al reto de trasladar su materia de *Aporte y Consumo*, impartida a alumnos del área de Medicina, a un plano que no dependiera de elementos visuales.

"Empecé a hacer lluvia de ideas conmigo misma para ver de qué manera iba a acercar a ella (alumna) el **conocimiento anatómico del corazón**, las estructuras, las vías de conducción cardiaca y **qué materiales podía utilizar** para hacerlo", explicó.

Para explicar los **planos anatómicos a través de elementos distintos a las imágenes** la profesora optó por utilizar **plastilina Play Doh** para guiar el aprendizaje de su alumna a través de asesorías individuales a lo largo del semestre.

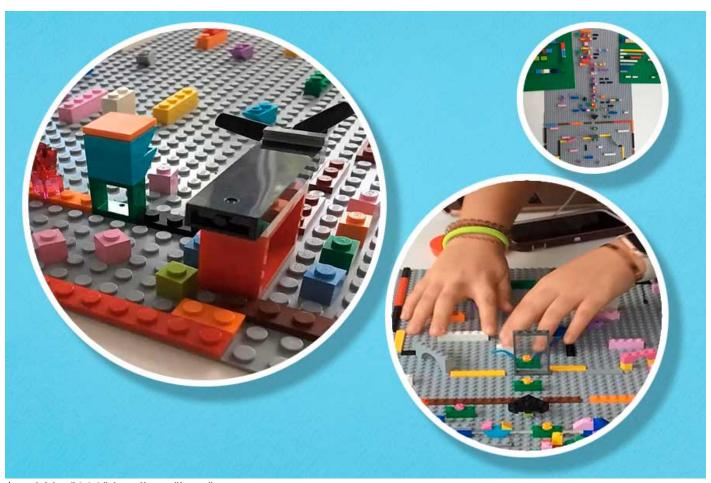
"Todo inició con la llegada de una joven con una discapacidad visual".- Geraldine Guzmán.

A través del tacto llevó a su estudiante a dimensionar y establecer topográficamente elementos como las cámaras cardiacas con plastilina, así como la emergencia de los vasos sanguíneos.

"Teníamos que **suprimir la cuestión visual para la enseñanza**, era importante usar al cien el tacto y me **pareció que con Play Doh podría modelar los elementos del corazón** para que ella aterrizara los conceptos", indicó Rodríguez.

Adicionalmente la maestra también **experimentó con el uso de piezas de LEGO** para simular la ubicación del **corazón en la cavidad del mediastino**, aprovechando que también podía **montarlos en el momento de la sesión**.

"Algo muy valioso con esta experiencia es que la **alumna podía ir construyendo estos modelos** palpables que podía ir elaborando en conjunto, y por lo tanto ir **entendiendo la configuración de la estructuras**", añadió la profesora.



/> width="900" loading="lazy">

Ensamblando rutas metabólicas con LEGO

En una experiencia paralela los profesores **Rosa del Carmen López** y **José Ascención Hernández** transformaron la clase de *Metabolismo y energía* para adaptarla a las necesidades de su alumna en sus primeras semanas de clase.

"El primer día de clase nos topamos con la sorpresa que herramientas como Miro, videos y otras no eran opciones viables para enseñar esta clase de manera efectiva pues era pedirle a una alumna que imaginara un mundo sin parámetros.

"Esa misma tarde nos movimos a todos lados buscando alternativas, desde **impresiones 3D hasta la pirografía**, tiendas de manualidades y, con el tiempo en contra nos acordamos **haber visto unos LEGOs** que teníamos en bodega", recordó la profesora López.

"Cuando llegamos a la clases ya con el material fue la primera vez que vi a mi estudiante sonreír, tocando y explorando".- Rosa López.

Gracias a esta idea los académicos diseñaron *Enseñando y aprendiendo metabolismo con LEGO*, donde hicieron uso de piezas de ensamblaje para modelar las rutas metabólicas en la clase.

Este proyecto interno permitió que la alumna **aprendiera los conceptos por medio de la estimulación táctil**, elaborando modelos de moléculas, puertas de entrada y salida de metabolitos y **representaciones de procesos complejos** como la generación de ATP en la mitocondria.

La implementación consistió en un recorrido de las manos de la estudiante a través de las vías metabólicas, acompañado de una narración de los procesos que ahí se plasmaban.

"Recuerdo que cuando llegamos a la segunda semana de clases ya preparados con el material, fue **la primera vez que vi a mi estudiante sonreír**, tocando las vías y explorando, entonces esta experiencia nos dejó muchísimo", reflexionó la maestra.



/> width="900" loading="lazy">

Arte y medicina para crear modelos 2D y 3D de Embriología

Con la experiencia ganada por sus colegas **Rosa Geraldina Guzmán Hernández** llevó el curso de *Embriología* al modelaje en 2D y 3D conceptualizando un material que pueda ser utilizado incluso por las siguientes generaciones.

"En un momento se me prendió el foquito en la cabeza, así como de caricatura, y pensé en lo difícil que es de por sí para los alumnos imaginar el desarrollo embrionario aún con videos e imágenes", indicó la docente.

"Entonces me dije a mí misma: ¿por qué no hacer modelos 2D y 3D que puedan tocar todos los alumnos y además ponerles audio?", agregó.

Con esta idea en mente convocó a un **grupo multidisciplinario de expertos** para fortalecer y llevar a cabo su visión como **Griselda Esthela Oyervides Ramirez** para ser su consultora de Arte, Diseño y materiales educativos.

¿por qué no hacer modelos 2D y 3D que puedan tocar todos los alumnos y además ponerles audio?".- Geraldine Guzmán.

"Afortunadamente contamos con el apoyo de expertas como **Irma Marcela González Treviño** que cuenta con experiencia en investigación educativa y **Cristina Gehibie Reynaga Peña** de inclusión para **asesorarnos en este proceso**", explicó.

Contaron con el apoyo de personas que venían desde su misma área hasta de Ingeniería, Arte y otros, todos **entusiasmados por ser parte de este proyecto** y colaborar en cuestiones desde texturas hasta códigos QR para los audios, contó Guzmán Hernández.

El proyecto además fue financiado por el **Departamento de Entradas de la Salúd del Tec**, así como por los fondos **Challenge-Based Research Funding Program** del <u>Tecnológico de</u> <u>Monterrey</u>.



/> width="900" loading="lazy">

Un ejercicio de inclusión y concientización

Un punto en el que los profesores líderes de estos proyectos coincidieron fue en que la **inclusión en las clases** no debería depender de la presencia o no de alumnos con discapacidades.

"A veces se trata de detalles muy sencillos pero que hacen toda la diferencia para algunos. **Tenemos que cambiar nuestro chip ya que frecuentemente asumimos todos los sentidos** como parte de y no siempre es así", comentó Karina Rodríguez.

Los profesores coinciden en haber trabajado ya con **alumnos con discapacidad auditiva**, sin embargo enfatizan que en esa ocasión no había habido necesidad de **transformar el material de manera tan radical**.

Para los docentes esta oportunidad fue más más allá de haber creado material de aprendizaje innovador, destacan la satisfacción de haber apoyado a una estudiante que los necesitaba.

"Me acuerdo que esta alumna me contó que pensó en dejar la carrera, pero ahora ya va en camino a su tercer semestre.

"Esto no fue una innovación o un proyecto para nosotros, fue buscar la sonrisa de una alumna. Y esta experiencia ahora **nos motiva a que ningún alumno se sienta excluido en nuestras clases**", concluyó la profesora Rosa del Carmen López .

TAMBIÉN TE PUEDE INTERESAR: