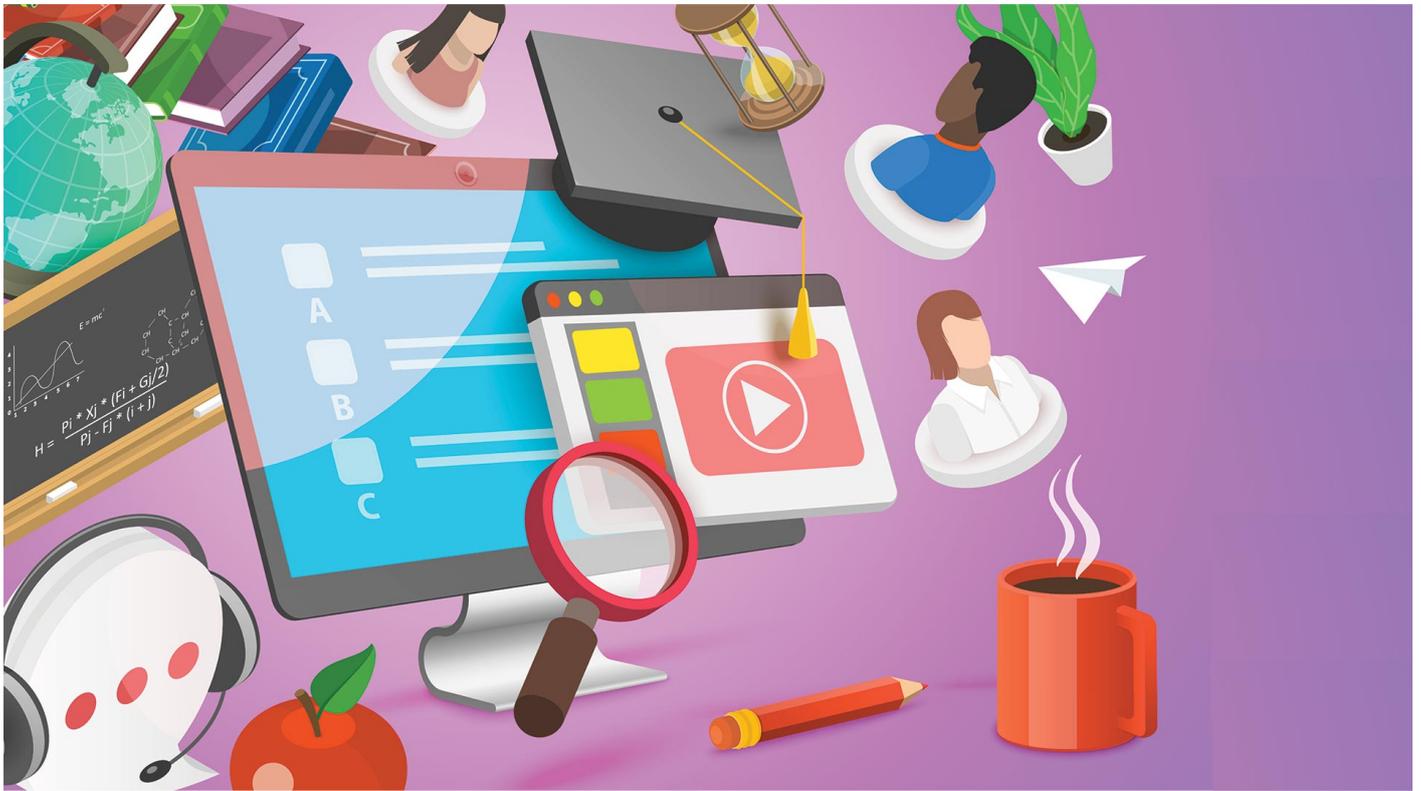


10 apps educativas para conocer y aplicar este 2023 si eres maestro/a



¿Buscas **enriquecer tus clases** con ayuda de la tecnología? ¿Te interesa **crear un ecosistema de aprendizaje digital** en tu curso? Las **aplicaciones educativas** pueden apoyarte.

Esa es la opinión de Berta Saldívar, Leticia de León, Yazmín Hernández e Irving Hidrogo del área de **Tecnologías para la Educación del Tec**, quienes comparten el valor de tener en la tecnología una aliada.

“Los que somos profesores sabemos que **siempre es un reto estar tratando de hacer cambios y ajustes que enganchen y permitan que los estudiantes aprendan mejor**”, reflexiona Saldívar, directora de Tecnologías Educativas.

En **CONECTA** te presentamos las **10 herramientas y tendencias educativas** que se compartieron en el marco del [Congreso Internacional de Innovación Educativa del Tec](#):

[1. Scribe: crea guías para tus alumnos](#)

[2. TinkerCad: diseña y modela proyectos 3D](#)

[3. Widar: contenido 3D a partir de objetos reales](#)

[4. Chat GPT: apoyo con la creación de textos](#)

[5. Biométricos: dispositivos para el estudio del comportamiento](#)

6. [Análisis del rostro con IA: emociones en tiempo real](#)

7. [Flip: diálogos a través de la pantalla](#)

8. [Whiteboard Chat: tableros de evaluación](#)

9. [Quizgecko: diseño de cuestionarios en segundos](#)

10. [Voicemaker: texto a voz de manera natural](#)



/> width="900" loading="lazy">

1. **Scribe: crea guías para tus estudiantes**

Esta [herramienta gratuita](#) te permite crear **guías visuales sencillas** a partir de **grabaciones de tu pantalla**.

Guardando los clics que vas dando en sitios web puedes **hacer un tutorial** de manera rápida y **crear un archivo paso a paso editable** para **compartir con tus alumnos**.

*“Te permite realizar una **estructura de pasos donde va redactando los procesos o los clics que diste; además te pone las ligas, nombres, etc**”, explica Hernández.*

2. TinkerCad: diseña y modela proyectos 3D

Esta [plataforma de uso libre y sin costo](#) da la posibilidad de crear **animaciones digitales y prototipos en 3D y 2D**.

De acuerdo con Hernández esta herramienta puede ser una gran facilitadora para **proyectos de diseño mecánico, circuitos eléctricos, robótica**, entre otros.

Cuenta también con formas prediseñadas que se pueden utilizar, te permite **trabajar de manera colaborativa** e incluso se puede conectar a **impresoras 3D**.

3. Widar: contenido 3D a partir de objetos reales

[Widar](#) es una aplicación para Android y iOS que permite **escanear objetos en la vida real y convertirlos en objetos 3D**.

Esta herramienta ayuda a que los estudiantes puedan **elaborar contenido informativo en 3D, estudiar modelos tridimensionales** e incluso **exponer proyectos** de esta naturaleza, resalta Hernández.

*“Incluso en la parte de arquitectura puedes **mostrar algún modelo y luego llevar a tus alumnos al aire libre** a que busquen objetos que se parezcan a esa figura para crear distintos patrones”, sugiere la especialista.*

4. Chat GPT: apoyo con la creación de textos

Hidrogo, **director de Innovación con Tecnologías Emergentes**, describe que el [Chat GPT](#) es un modelo de **inteligencia artificial capaz de generar textos originales a partir de “conversaciones”**.

Esta herramienta tiene la habilidad de **simular un lenguaje “normal”** cuando la máquina se comunica y **entiende al usuario**, explica el experto.

Algunas de las aplicaciones sugeridas para este chatbot incluye el apoyo a los alumnos al momento de **escribir ensayos, resumir textos, explicar temas e incluso producir y revisar código**.

5. Biométricos: dispositivos para el estudio del comportamiento

Aunque no se trata de una app, Hidrogo habló de una de las tendencias que las instituciones educativas empiezan a explorar: el uso de **biométricos, dispositivos** que permiten **medir la**

respuesta fisiológica del cuerpo humano ante algún estímulo.

*“Tú como profesor vas a poder estar **midiendo en tiempo real lo que sucede en el cuerpo del estudiante durante la clase** a través de reconocimiento facial, rastreo de mirada, frecuencia cardíaca, sudoración, temperatura, etc.”*, explica el especialista.

Este tipo de tecnología permite **evaluar de manera cuantificable las reacciones de los estudiantes**, conscientes e inconscientes, para **mejorar su acercamiento** al contenido que están aprendiendo.



6. Análisis del rostro con IA: emociones en tiempo real

A través del **análisis del rostro con inteligencia artificial** se determinan en tiempo real **los estados cognitivo-afectivos** durante los diversos momentos de clase, por lo cual es otra de las tendencias tecnológicas que se verán más en la educación.

Esto le ofrece al docente un **dashboard en tiempo real** que le permite **realizar adecuaciones** al momento sobre la dinámica de clase.

*“Esta tecnología permitirá darle **recomendaciones** al profesor sobre acciones que puede ejecutar en clase para que **el alumno tenga una mejor predisposición para el aprendizaje**”*, destaca Hidrogo.



/> width="900" loading="lazy">

7. Flip: diálogos a través de la pantalla

Antes conocida como **Flipgrid**, esta [herramienta ahora es completamente gratuita](#) y funge como un **panel de discusión en formato de video**.

De acuerdo con de León, **líder de Proyectos de Innovación con Tecnología Educativa**, este formato ayuda a fomentar la **colaboración** y **participación** entre todos los alumnos siguiendo la guía del profesor.

*“Se inicia una discusión a través de un **video** y se comparte para **invitar a los alumnos a continuar con la plática** a través de un video creado por cada uno de ellos, entonces puede servir tanto para **debates** como para **reflexiones**”, explica.*

8. Whiteboard Chat: tableros de evaluación

También siendo completamente gratuita, [Whiteboard Chat](#) es un **tablero digital e interactivo** que permite la **evaluación en línea de los alumnos** creando tableros completamente **únicos** para cada estudiante.

Con esta herramienta, los docentes pueden entrar a cada uno de esos tableros para ir **monitoreando cómo va el avance de los alumnos**, incluso con la opción de mandarlos a **grupos separados** para darles **asesoría personalizada**.

9. Quizgecko: diseño de cuestionarios en segundos

[Quizgecko](#) es una herramienta gratuita para **generar cuestionarios** de manera automática con la ayuda de la **inteligencia artificial**.

Para crear un quiz solo se necesita contar con **un texto, página web o incluso un archivo PDF** y la plataforma te permitirá **crear un cuestionario** con distintos tipos de preguntas y con **variedad en el grado de dificultad**.

La recomendación es que, debido a que las preguntas son autogeneradas por la IA, es necesario **revisar el quiz generado** para asegurarse que sea entendible para los alumnos.

10. Voicemaker: texto a voz de manera natural

Igualmente con inteligencia artificial, [esta tecnología](#) ayuda a **generar voz y audio** a partir de un texto, en **solo tres pasos**.

*“Esta herramienta se puede utilizar para la **creación de contenido en video** que a veces requerimos para darle a nuestros alumnos **una mejor explicación paso a paso**”, sugiere de León.*

La plataforma también permite seleccionar entre **alrededor de 150 idiomas** disponibles para hacer los audios, escoger entre una **voz femenina o masculina**, entre otras adecuaciones.

Si deseas conocer la **opinión completa** de los **especialistas en tecnología educativa del Tec**, puedes ver su participación en el CIIE 2023:

SEGURO TAMBIÉN TE INTERESARÁ LEER: