

Gana concurso internacional por videojuego de inteligencia emocional



La estudiante de Biociencias del [Tec en Ciudad de México](#), Yessika Orea obtuvo el primer lugar al presentar un **proyecto social** en la **Cumbre Global de Liderazgo y Compromiso Social**.

En el evento celebrado en Chile, Yessika Orea en compañía de estudiantes de la [Universidad Católica de Chile](#) y la [Universidad de los Andes de Colombia](#), presentó un **videojuego que desarrolle en niños la inteligencia emocional**.

*“El concurso estaba enfocado en desarrollar proyectos que resolvieran problemáticas relacionadas a los **Objetivos de Desarrollo Sostenible**.”*

*“Me dijeron que nos tocaba el tema de **salud mental** y a lo largo de tres semanas, nosotros teníamos que trabajar en una propuesta, en un proyecto, en una idea que resolviera la problemática que nos había tocado del objetivo de desarrollo”, comentó.*



/> width="900" loading="lazy">

La temática del videojuego está basada en los **Objetivos de Desarrollo Sostenible**, específicamente en el tercero, el cual tiene como prioridad la **salud y el bienestar**.

*“El videojuego consta de cuatro niveles que tienen que ver con los **cuatro niveles de la inteligencia emocional**.”*

*“El objetivo es justamente que a través del **desarrollo de herramientas de inteligencia emocional** podamos reducir la incidencia de enfermedades de **salud mental** como la depresión, la ansiedad y el estrés académico”, agregó.*

Yessika Orea explicó que el equipo presentó el proyecto ante un jurado especializado el cuál los evaluó y les otorgó el **primer lugar del concurso**.

El videojuego consta de cuatro niveles que tienen que ver con los cuatro niveles de la inteligencia emocional

Próxima meta: conseguir inversionistas

Para la estudiante del Tec, la siguiente meta es conseguir inversionistas para hacer realidad el proyecto del videojuego que **desarrolle inteligencia emocional** en niños y jóvenes.

*“El proyecto ya se metió a otro concurso para ganar el financiamiento y estamos platicando con gente más experta en el mundo de la **neuropedagogía** para poder desarrollar toda la narrativa del videojuego”, comentó la estudiante.*

Agregó que el siguiente concurso también se realizará en Chile en marzo del próximo año donde buscarán el financiamiento para lanzar al público el **videojuego**.

SEGURO QUERRÁS LEER: