

# Tec presenta a comunidad lagunera innovaciones en aprendizaje



**Profesor avatar, Zona VR, campus virtual y blockchain, estas fueron las innovaciones orientadas al aprendizaje que presentó el Tecnológico de Monterrey en el Symposium METAVERSO. Oportunidades y Realidades de la Tecnología Social.**

El evento que fue organizado en conjunto con el diario **Milenio Laguna** y al que asistieron más de **mil personas** permitió que se diera a conocer cómo la comunidad Tec vive sus clases y proyectos con sus socios formadores.

*“Son tendencias tecnológicas muy atractivas que nos permiten vivir experiencias diferentes a las del mundo real”,* dijo **Irving Hidrogo Montemayor, director de Innovación con Tecnologías Emergentes del Tecnológico de Monterrey.**



/> width="1920" loading="lazy">

En **CONECTA** te compartimos las tecnologías que presentó el Tec en la Arena Borregos Santiago A. Garza de la Mora del campus Laguna:

### 1. Profesor avatar

El profesor avatar es un holograma bidimensional proyectado en tiempo real que muestra el cuerpo entero del docente a kilómetros de distancia, permitiendo conectar en clases a diferentes campus.

### 2. Realidad aumentada

La realidad aumentada es una herramienta que permite a estudiantes tener experiencias vívidas de una empresa o una industria, así como conocer a través de visores temas tan complejos como la anatomía.

### 3. Campus virtual

El campus virtual del Tec de Monterrey es un “metaverso”, es decir, un universo digital en el que alumnos acuden a clases personificados de avatares y no solo eso, sino que conviven de forma extracurricular.

### 4. Blockchain

Se trata de una cadena de bloques o una cadena de tecnologías que permiten llevar un registro inalterable de información, lo que brinda particularmente seguridad en los títulos universitarios.

*“El (Symposium) Metaverso me parece algo muy padre, muy creativo, innovador, ‘fuera de la caja’ y emocionante”,* compartió una de las jóvenes estudiantes asistentes al evento.

Tec de Monterrey prepara agentes de cambio con el metaverso

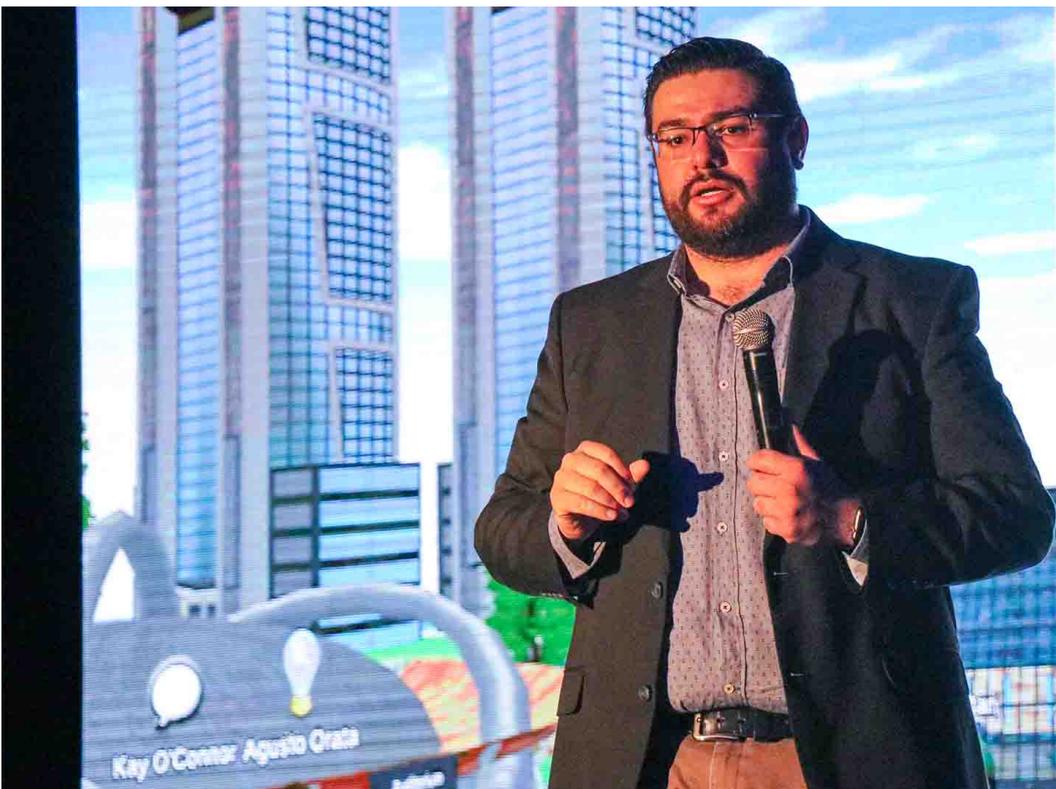
*“Al entrar al área laboral vas a estar ahí en la punta de la tecnología. Vas a ser un agente de cambio al decir ‘tu proceso puede mejorar a partir de la industria 4.0 (I4.0)’”.*

Así se expresó **Martín Ernesto González Alva**, estudiante de Ingeniería en Mecatrónica en el **Tecnológico de Monterrey campus Laguna**, sobre la importancia de incursionar en experiencias en el metaverso y su aplicación en la I4.0. en el panel **“Smart Factory – Industria 4.0”**.

*“El metaverso en la industria 4.0 nos abre un abanico muy grande de oportunidades tanto en la educación como en la manufactura”*, dijo el profesor de planta de Mecatrónica en el Tec de Monterrey campus Laguna, **Antonio Jr. Vallejo Guevara**.

El experto explicó que el metaverso implica en sí la transformación digital de las empresas, en la que con **información, inteligencia artificial y estadísticas** se puede retroalimentar a una planta por completo.

En el panel también participó **Carlos Vázquez Hurtado**, director de entrada de Ingeniería en Mecatrónica en campus Monterrey y fue moderado por **Alejandro García Ruíz**, director de programa de Ingeniería en Mecatrónica en Campus Laguna.



Innovación, presente en el Tec desde su fundación

*“La innovación es un proceso que ha estado presente en el Tecnológico de Monterrey desde su fundación hace casi 80 años”*,

Así lo mencionó el director general del campus Laguna, **Eduardo Javier Arrambide Leal**, durante la ceremonia de inauguración del **Symposium METAVERSO** que se realizó en la **Arena Borregos Santiago A. Garza de la Mora**.

También, agregó que el Tec vivió avances en educación, principalmente de 2021 al 2022, a través del uso de metaversos, transferencia de tecnologías, nuevas alianzas y creación de institutos especializados.

**"Estando habituados a la tecnología y a la innovación... era algo natural que esta institución fuera el espacio del symposium".**

De esa forma, mencionó que era natural que el Tec de Monterrey fuera el espacio para que speakers y expositores de **META, TikTok y Snapchat** presentaran su visión del metaverso y diferentes innovaciones como la realidad aumentada.

Al Symposium, Metaverso. Oportunidades y Realidades de la Tecnología Social, **acudieron más de mil personas**, entre ellas alumnos de **15 escuelas diferentes, emprendedores, docentes e investigadores.**

**Asimismo, participaron 10 empresas del ramo metal-mecánico, tecnología y comunicaciones para presentar sus principales innovaciones como: Peñoles, Telcel, COMIMSA, el Consejo Estatal de Ciencia y Tecnología, entre otros.**

Todos disfrutaron de la participación de la participación de los siguientes conferencias y panelistas:

- Héctor Faya Rodríguez, director de Programas de Políticas Públicas y Relacionamiento con Gobierno de Meta en América Latina
- Irving Hidrogo Montemayor, director de Innovación con Tecnologías Emergentes del Tecnológico de Monterrey
- Mauricio Cabrera, creador de Story Baker y terapeuta de contenidos
- Carlos Vázquez Hurtado, director de entrada de Ingeniería en Mecatrónica en campus Monterrey
- Antonio Jr. Vallejo Guevara, profesor de planta de Mecatrónica en el Tecnológico de Monterrey campus Laguna
- Martín Ernesto González Alva, estudiante de Ingeniería en Mecatrónica en el Tecnológico de Monterrey campus Laguna
- Alejandro García Ruíz, director de programa de Ingeniería en Mecatrónica del Tecnológico de Monterrey Campus Laguna
- Ignacio de los Reyes Mora, líder de las alianzas de Snapchat con medios en el mundo hispanohablante

- Laura Reyna, gerente de Asunto Públicos TikTok Latinoamérica con “#LoDescubríEnTikTok :)”

**SEGURAMENTE TAMBIÉN QUERRÁS LEER:**