

# Crean app con datos de la NASA y participan en hackaton internacional



Una aplicación que genera un **algoritmo de predicción** sobre cómo serán los **niveles de contaminación** y el **pronóstico de lluvia**, es la que crearon alumnos del Tec con la que obtuvieron el **Primer Lugar regional** en el [International Space Apps Challenge](#).

[Ometeotl Ambiental Solutions](#), es una **interfaz amigable** que luego de procesar los datos recabados por las **NASA Earth Observations (EO)**, satélites de recopilación, podemos **evaluar y predecir** los cambios en el **agua y aire** de las grandes ciudades, explicó **Óscar Cárdenas Gómez**.

*“Con esto podemos ayudar a que las personas puedan **mitigar** con éxito una toma de decisiones ya sea un ejemplo siendo que un campesino ocupa saber cuándo será el día óptimo para poder sembrar su cosecha.*

*“O la de una persona que sufre de asma, pueda saber si la contaminación ambiental en su ciudad está a niveles dañinos para su salud, escogimos Ometeotl porque es el Dios mexicana de la **creación**”, resaltó.*

El equipo está conformado por los estudiantes del [campus Monterrey](#) **Juan Manuel Cantú** de Ingeniería en Ciencia de Datos y Matemáticas, **Ana Cristina Castillo** de Ingeniería en Robótica y Sistemas Digitales y **Óscar Cárdenas Gómez** de Ingeniería en Robótica de Sistemas Digitales.

Así como **Juan Pablo Gutiérrez** y **Jocelyn Anahid Velarde**, alumnos de la **PrepaTec Eugenio Garza Lagüera**, y **Noemí Ramírez**, fundadora de **Space Ultra**, proyecto encargado del **desarrollo de lanzadores de baja órbita** para solucionar problemas terrestres.

El **International Space Apps Challenge** es un hackathon internacional para **creadores, constructores y tecnólogos** de todo el mundo.

Los equipos participantes utilizan los **datos abiertos y gratuitos** de la [Administración Nacional de Aeronáutica y del Espacio \(NASA\)](#) para abordar problemas del mundo real en la **tierra y en el espacio**.

*“Tuvimos que desarrollar un startup en 48 horas, tenía que ser **funcional** y debíamos utilizar los recursos que proveen del espacio”,* mencionó el también estudiante de quinto semestre de Ingeniería en Robótica de Sistemas Digitales.

La competencia se llevó a cabo el pasado **1 y 2 de octubre de manera virtual**, donde los estudiantes obtuvieron el Primer Lugar regional lo que les dio la oportunidad de quedar **nominados dentro de los mejores proyectos a nivel global**.

*“Parte del enfoque del proyecto era hacer **más accesible** la información también a aquellos a quienes toman las decisiones sobre el cambio climático”,* dijo, Juan Pablo Gutiérrez.

## **Buscan impactar en el cambio climático**

*“Esta herramienta lee información de distintas bases de datos, los analiza y crea un **modelo de predicción** para que después esa información que se haya filtrado pueda ser visualizada en la aplicación”,* explicó Jocelyn Velarde.

Para solucionar la **visibilidad y accesibilidad** de estos datos, compartió Juan Manuel Cantú, desarrollaron versiones disponibles para la **web y dispositivos móviles**.

*“Queríamos tener un **valor agregado** en la APP, en este caso es el bienestar de la población respecto a distintos valores ambientales”,* detalló la alumna Ana Cristina Castillo.

Finalmente, Noemí Ramírez destacó la labor de sus compañeros en la competencia y aseguró que actualmente se preparan para **continuar con el desarrollo del proyecto**.

*“Una de las mayores fortalezas del equipo fue la **comunicación**, además de que cada uno pudo aportar desde su área experta”, señaló.*

Te podría interesar: