

Ganan hackathon con solución al desabasto de agua



Con una propuesta que consiste en un dispositivo llamado **DropNot** el cual recolecta datos de **flujo de agua** para que no se desperdicie, alumnos de campus Monterrey obtuvieron el **primer** lugar en [HackMTY](#).

El hackathon realizado el 24 y 25 de septiembre en el Centro de Congresos reunió a más de **400 estudiantes** provenientes de Monterrey, Ciudad de México, Guadalajara, Jalisco y Lagunas, donde se formaron más de **100 equipos**.

Jorge Claudio González Becerril, Erick Francisco Siller Ojeada, Ramiro Alejandro Garza Villarreal y Victor Ramírez Gonzáles obtuvieron el **1° lugar** con el proyecto **DropNot**.

*“Algo que queríamos hacer es tener un impacto en nuestra comunidad, por lo que decidimos que el reto lo dirigiríamos al **cuidado del agua**, esto es porque nos tocó ver a primera vista el desabasto del agua en Nuevo León”, comentó **Ramiro Garza**.*

“Si fuéramos más conscientes de la cantidad de agua que gastamos no hubiera sucedido el desabasto en Monterrey por lo cual quisimos hacer una herramienta que sea fácil de implementar,

*fácil de entender y accesible ”, mencionó **Erick Siller**.*

Este proyecto fue realizado con la finalidad de tener una visión más consciente del agua que se está gastando.

“Los Hackatones ayudan mucho para el desarrollo de competencias, enfrentarlos a problemáticas, aprovechar la tecnología es algo muy bueno” .-David Garza

HackMTY regresa al campus

HackMty es un espacio en donde se **promueve la innovación** para resolver problemáticas de una forma **creativa**, usando las **herramientas tecnológicas** que tienen a su alcance, dándole así la oportunidad a los estudiantes de un **aprendizaje** basado en **casos reales**.

participantes-hackmty-2022-campus-monterrey width="900" loading="lazy">

*“Este tipo de actividades de los Hackatones ayudan mucho para **el desarrollo de competencias** de nuestros alumnos, **enfrentarlos a problemáticas** con restricciones de tiempo donde tiene que **aprovechar la tecnología** es algo muy bueno”* comentó David Garza, rector del Tecnológico de Monterrey quien participó en el evento inaugural.

HackMty está aliado con la organización de MLH (Mayor League Hacking), liga oficial de hackathon estudiantil, dándole **validez a nivel mundial**.

Fue a través de tres retos propuestos por **Banorte, Blue Yonder** y **Chubb**, que los participantes **tuvieron 24 horas para desarrollar un software** que brindara soluciones tecnológicas y gestión de recursos.

estudiantes-hack-mty-con-david-garza-rector-tec-de-monterrey_0 width="900" loading="lazy">

HackMTY fue fundado por **ACM (Association for Computer Machinery)** un capítulo estudiantil del Tecnológico de Monterrey que **fomenta la ciencia y la tecnología**, por medio de talleres, conferencias y competencias de programación.

“Al final como ingenieros nuestro trabajo es plasmar soluciones con tecnología” mencionó Víctor Carreña, juez del HackMTY 2022.

total-de-participantes-en-hack-mty-2022-campus-monterrey width="900" loading="lazy">

SEGURAMENTE QUERRÁS LEER TAMBIÉN: