

Eugenio Derbez, su accidente y los riesgos de la realidad virtual



El comediante [Eugenio Derbez](#) explicó esta semana, a través de una transmisión en **redes sociales**, más detalles del **accidente** que tuvo hace unas semanas y que le generó múltiples **fracturas en su hombro**.

Derbez confirmó que el accidente se dio cuando **usaba un visor de realidad virtual**, pero **se tropezó** en la vida real y se cayó de una manera en que su cerebro **no separaba bien la ficción de la realidad**.

Este caso ha sido muy notorio por la fama de Derbez, pero ante él, vale la pena preguntarse: **¿serán estos riesgos usuales en el uso de este tipo de tecnologías? ¿Puede ser peligrosa la realidad virtual si no se usa con cuidado?**

Irving Hidrogo, especialista del Tec de Monterrey y director de Innovación con Tecnologías Emergentes, nos habla sobre el tema.

Eugenio Derbez posando en la cama en su transmisión en redes donde habló de su accidente.
width="900" loading="lazy">

El accidente de Derbez mientras usaba realidad virtual

“Estaba yo en un edificio como de 100 pisos, hasta arriba; y era lo que yo estaba viendo, (que) estaba yo parado en una tabla pequeña”, explicó Derbez en la transmisión en vivo por su Instagram.

“Me tropecé con algo que estaba en el piso (en la realidad) y a la hora en que camino, que doy un paso fuera de lo que en mi mente, mi cerebro registraba como una tablita en la que estaba parado, la realidad virtual hace que yo empiece a caer al vacío por esos 100 pisos”, agregó.

“Lo que yo veía y lo que mi cerebro estaba registrando no coincide con mi entorno, y al querer reaccionar no reaccioné a lo que tenía a un lado, si no que reaccioné a lo que estaba yo viendo y no sé qué moví con los pies, me tropecé y fui a dar con unos escalones”, detalló.

Añadió que su recuperación será de 6 meses a 1 año.

Realidad virtual width="900" loading="lazy">

Los riesgos en el uso de la realidad virtual

Irving Hidrogo, director de Innovación con Tecnologías Emergentes del Tec de Monterrey, explica que tecnologías como la realidad virtual son útiles y valiosas, pero, sin duda, presentan también desafíos y cuidados que deben atenderse.

"Además del entretenimiento, la realidad virtual ofrece una gran cantidad de oportunidades en otros sectores, por ejemplo en medicina, arte, arquitectura y educación. Sin embargo, presenta nuevos desafíos en temas de privacidad, seguridad y salud", comenta a [CONECTA](#), el sitio de noticias del Tec.

Y explica parte de estos desafíos:

Límites y espacio físico seguro

"Al utilizar visores de realidad virtual tienes una inmersión en el mundo digital que te hace olvidar el espacio físico en el que te encuentras. Por ello, es importante tomar precauciones para evitar un accidente en el que puedas dañarte o dañar a otros".

"Los sistemas de realidad virtual comúnmente tienen una función que permite, antes de colocarte el visor, configurar el espacio que tienes libre para moverte", añade.

"Dentro de esta zona no debe de haber ningún objeto, pero también es importante asegurarte que nadie pueda pasar por ese lugar, ya que aunque en el mundo digital verás una malla que te marca los límites que estableciste.

"Quienes no están usando el visor no saben cual es el espacio que definiste", explica el especialista del TEC.

Mareos y sensaciones diferentes

Además, comenta Hidrogo, es usual que el cuerpo tenga ciertas sensaciones de adaptación a la tecnología.

*"Cuando se utiliza un equipo de realidad virtual, es posible que se tengan algunos mareos debido a que **los ojos perciben movimiento en el mundo digital, pero realmente el cuerpo no se está moviendo**, lo que genera una **disparidad** de señales al cerebro.*

*"Hay que respetar la sensación. Así que, si esto sucede, **se debe dejar de utilizar el equipo de realidad virtual por algunos minutos** antes de intentarlo nuevamente", aconseja.*

Por lo que el uso informado y responsable se torna primordial para que esta tecnología genere valor y los riesgos se vean disminuidos."

El uso de adecuado de la realidad virtual y los beneficios para la sociedad

Hidrogo, quien coordina el área del Tec que justamente lidera el impulso del uso de la realidad virtual en la institución, así como otras tecnologías como el profesor holograma y el Campus Virtual (el metaverso), reitera que estas herramientas pueden ser muy útiles.

Sin embargo, ante los también retos que presenta en aspectos como privacidad, seguridad y salud, afirma que es importante estar siempre bien asesorado para que cualquier riesgo pueda ser gestionado de la mejor manera.

"El uso informado y responsable se torna primordial para que esta tecnología genere valor y los riesgos se vean disminuidos."

TAL VEZ QUIERAS LEER TAMBIÉN: