Profesor Tec recibe 65 mil Dls. de creadores de Fortnite para startup



La empresa <u>Epic Games Inc.</u>, desarrolladora de juegos como *Fortnite* y *Gears of War*, otorgó **65 mil dólares** a la *startup* de **Carlos Vilchis**, profesor y doctorando del Tec de Monterrey <u>campus</u> Estado de México.

A través del programa <u>Epic MegaGrants</u>, la empresa estadounidense busca **impulsar proyectos** de videojuegos, producción cinematográfica y desarrollo de software.

"Con esta inyección de dinero, logramos que nuestra **start up** <u>'Eugenia'</u>, se convirtiera en una empresa de **investigación y desarrollo tecnológico de humanos digitales**", compartió Carlos.

El desarrollo de videojuegos y películas ha aumentado la **demanda de software** de **humanos digitales**, que son avatares creados por inteligencia artificial capaces de **gesticular**, hacer contacto visual y **reaccionar emulando empatía con el entorno**, explicó el profesor.

Humanos digitales

<u>'Eugenia'</u> es parte de la **investigación de doctorado** del profesor Carlos, la cuál se centra en comprender mejor el **comportamiento del rostro de los humanos digitales** a través de la tecnología *'motion capture'* de reconocimiento facial.

"El recibir los **65 mil dólares** nos permitió **escalar** la capacidad de la investigación y el avance de **Eugenia**.

"Contratamos a dos estudiantes de la maestría en inteligencia artificial del Tec, a un egresado de la carrera de Animación y Arte Digital y estamos ayudando a una alumna más de maestría con un equipo de lectura de actividad cerebral que ella necesita para su propia investigación", detalló.

Actualmente, Carlos se encuentra en **Vancouver**, Canadá, realizando una **estancia de investigación** en la **compañía** <u>Industrial Light & Magic</u> (ILM), fundada por **George Lucas en 1975**.

"Me ofrecieron realizar la estancia durante 6 meses, sin embargo, me pidieron permanecer otros 6 meses más, pues mi investigación está muy relacionada con el trabajo que se lleva a cabo en ILM", comentó.

"Con el fondo recibido contratamos a estudiantes y egresados del Tec"

<u>'Eugenia'</u> ha pasado de ser el **proyecto de tesis doctoral** de Carlos, a la empresa de investigación que se encuentra buscando **rondas de inversión** más importantes, como lo resaltó.

"Hay un programa de **aceleración de empresas de inteligencia artificial** del **Tec de Monterrey** que, junto con el gobierno de Jalisco, nos está ayudando para buscar una ronda de inversión de **2.5 millones de dólares para abrir una oficina** en Estados Unidos.

"Eugenia ha pasado de ser un proyecto doctoral a todo un ecosistema. Somos la única empresa de este tipo actualmente en los países de habla hispana", explicó.

Fortnite, Lucas Film, Tec CEM width="900" loading="lazy">

Eugenia y el metaverso

La visión de Carlos para Eugenia va más allá del desarrollo de *hardware* para el reconocimiento facial y comportamiento de humanos digitales.

"Queremos **apalancar** la empresa como una **de clase mundial** enfocada en humanos digitales. Pero va más allá de esto, queremos **respaldar la identidad digital** de las personas en el **metaverso**.

"Vamos a suponer que eres **un actor famoso**, con Eugenia buscamos **garantizar** tu **individualidad** para que puedas tener la **versión oficial de ti mismo** en el **metaverso**. Es una especie de **validación** como con las cuentas oficiales de las **redes sociales**", resaltó.

Por otro lado, destacó la labor que el Tec está haciendo para **preparar a las y los estudiantes**, pues el <u>laboratorio de *Motion Capture*</u> del campus Estado de México, es el espacio que enseña cómo **producir películas de manera virtual.**

"Hemos llamado la **atención e interés** de empresas como **Netflix México**, pues son este tipo de industrias las que demandan estudiantes que aprendan en estos **laboratorios** que cuentan con todo lo necesario para una **producción virtual**", dijo.

Finalmente, Carlos reconoció que desde su llegada al Tec de Monterrey como profesor se encontró un **ecosistema diferente al de otras universidades** en donde ya había colaborado.

"No sólo venía a enseñar sino que constantemente **me invitaban a participar** en más cosas, la primera de ellas el **doctorado**. Me **apoyaron** mucho con esta **investigación** con la que ya pudimos **contratar a 4 egresados Tec**.

"Estoy haciendo mi estancia de investigación en Canadá y **al mismo tiempo** sigo dando clases de **efectos visuales**. **El Tec ha creído en mí**, me ha permitido hacer y deshacer y eso es lo que lo hace **diferente del resto**", concluyó.

TAMBIÉN QUERRÁS LEER: