

¡Ganadoras! Alumnas Tec premiadas por diseño de hábitats espaciales



Alumnas de [PrepaTec Metepec](#) y su equipo obtuvieron el **primer lugar** del **International Space Settlement Design Tournament (ISSDT)** edición **México-USA-LATAM** por una propuesta de **diseño de hábitats espaciales**.

Marian Valentina y Fernanda Gislein, guiadas por los profesores **Ligia Martha Vélez** y **Alberto Bermeo** participaron por **segunda ocasión** en el Torneo de Hábitats Espaciales (como es conocido en español) y **ganaron** con su propuesta de **hábitat para 300 personas en el planeta Mercurio**.

Ambas alumnas pertenecen al equipo Vulture Aviation, el ganador de la propuesta, confirmado por alrededor de 50 personas de distintos países de Latinoamérica y Estados Unidos.

Dos estudiantes de PrepaTec Metepec ganan concurso de hábitats espaciales width="900" loading="lazy">

El Concurso de Hábitats Espaciales

El torneo, implica un reto para los participantes, ya que se les proporcionan especificaciones que han de cumplirse en la propuesta y deben concretar todas en 25 horas.

Fernanda y Valentina estuvieron integradas a un equipo compuesto por alrededor de 50 personas y comentan las participantes que: *"en esta ocasión la simulación no fue en la Luna sino en Mercurio, se entregaron maquetas y diversos documentos complementarios"*.

El trabajo se realizó dividiendo al equipo en **compañías**, quienes se encargarían de **investigar, proponer, acordar y concretar** propuestas de cada área de especialización para entregar el **proyecto integral** solicitado en el que deben vivir 300 personas.

Ganaron el **primer lugar** del **International Space Settlement Design Tournament (ISSDT)** edición **México-USA-LATAM** por una propuesta de **diseño de hábitats espaciales**.

Una de las cosas que **inspiró y motivó a las estudiantes** fue que el equipo recibió **asesoría de personas** quienes **participaron o están actualmente trabajando en la NASA**.

El trabajo a entregar debía ser muy específico, brindando las **características y justificación de cada elemento** propuesto *"dentro de la competencia se tenían que diseñar los trajes con los que se viviría en ese ambiente, las tuberías y los filtros para el agua"*.

"Resolver los temas de los desechos humanos y de tierra, que fuera apta para la agricultura, todo ello con el fin de hacerlo sustentable y sobre todo barato o accesible", comenta Fernanda.

Explican además que el proyecto se enfocaba en la **sustentabilidad** y el rehuso de elementos: para no generar un exceso de desechos, se contemplaba **usar contenedores de barcos** para transportar cosas y su **segunda vida** era ser usados para **construir la infraestructura de la colonia**.

Mercurio fue el planeta elegido para trabajar en esta edición del Torneo de Hábitats Espaciales

Experiencias dentro del torneo de Hábitats Espaciales para Mercurio

El integrar un equipo tan grande, a decir de Fernanda y Valentina, conlleva grandes retos en materia de comunicación y negociación *"una de las dificultades más grandes dentro del torneo fue la comunicación ya que todo se tenía que hacer con alrededor de 50 personas"*, comenta Fernanda.

Aunado a ello, explican, que el siguiente reto era que no todas las personas dominaban el idioma **inglés**, por lo que debían **encontrar las mejores formas de comunicación** para que todos supieran qué hacer, aportaran al equipo y fueran eficientes con el tiempo y los demás recursos.

"Había chicos que no manejaban el inglés en su totalidad y teníamos que dar un poco de nuestro tiempo para traducir ciertos detalles y dejar en claro los requisitos".

Una de las dificultades más grandes dentro del torneo fue la comunicación ya que todo se tenía que hacer con alrededor de 50 personas.- Fernanda

"Es muy importante la **comunicación** cuando son equipos muy grandes por que todos **los departamentos dependen de unos de otros**", comenta Fernanda.

La experiencia de competir más allá del premio obtenido

Este tipo de torneos, comenta el profesor Bermeo busca que los estudiantes se **integren, aprendan a trabajar colaborativamente**; que sean **innovadores y desarrollen distintas habilidades**.

Los retos a los que se enfrentan en cada torneo, señala el profesor, **son distintos**. Este es un concurso hipotético, en el cual se tienen **recursos limitados**, por lo que **restringe y al mismo tiempo, motiva** a resolverlos.

El **premio** por resultar ganadores fue un **certificado**, además de un **tour virtual por la NASA**.

Las alumnas de PrepaTec Metepec desarrollaron habilidades de **trabajo colaborativo, innovación**, presentar resolución a problemas y sobre todo plantear una **solución a un tema poco común**, con el fin de hacerlo más específico, finalizó el profesor Bermeo.

El Torneo de Hábitats Espaciales fue ganado por estudiantes de Metepec y su equipo width="900" loading="lazy">

LEER MÁS: