

EXATEC de Campus Puebla fomenta creatividad en niños con videojuegos



Con el objetivo de dar herramientas a niños para desarrollar habilidades y nuevos aprendizajes a través de los videojuegos, el egresado de la Licenciatura en Arte Digital (LAD), Amir Bayareh, emprendió con [“Muxni”](#), escuela de diseño de videojuegos, donde enseña a los pequeños.

“Desde pequeño tuve un gran acercamiento hacia los videojuegos, era nuestro entretenimiento en casa y yo hacía combinaciones con los circuitos de los cassettes para crear mis propios videojuegos, aunque nunca resultaba ninguno” comentó Amir.

Con este emprendimiento y a través de un curso online denominado **“Diseño de desarrollo de videojuegos”**, el EXATEC del [Campus Puebla](#) quiere demostrar que los videojuegos son una puerta a la creatividad, la inteligencia y al arte, sin ser un experto o adulto.



width="900" loading="lazy">

Y tras tener la **motivación** desde la época universitaria de entrar al mundo de la **docencia en el área de videojuegos**, Amir decidió **incursionar** en los **negocios y la educación** siendo este uno de sus **mayores logros** en su **vida profesional**.

Primeros pasos digitales

Durante su **infancia** pasó mayor parte del tiempo **descifrando videojuegos** y **experimentando con arte**, ya que lamentablemente no tuvo la **oportunidad** de abrirse a otras **disciplinas**, aunque esto nunca fue problema para él.

Al ser un niño muy **curioso** según relata **Amir**, le **permitió** comenzar una búsqueda de la **creación de sus propios juegos**, donde él pudiera **hacer realidad** todas sus ideas.

*“Los videojuegos siempre me gustaron y cuando tuve **mi computadora personal** me puse a **explorar** cómo crearlos, incluso en la primaria me buscaban mucho para diseñar juegos con mis compañeros y darles un cambio”* recordó **Amir** de sus inicios.

Sus ganas por **aprender diseño** convencional y **diseño de videojuegos** no se detuvo, hasta que en la **universidad** vio su oportunidad de estudiar lo que siempre había querido.



width="900" loading="lazy">

Un error, un nuevo inicio

*“Entré a **programación** en el **Instituto Politécnico Nacional (IPN)**, pero no fue lo que yo quería; me costaba mucho la carrera, realmente **sobrevivía** ahí, así que decidí buscar otras opciones”* declaró el **EXATEC**.

Fue así que conoció la **carrera de Animación y Arte Digital**, la cual representó todo lo que él **buscaba**, matemáticas, dibujo, programación y su especialidad en el **área que más quería**, videojuegos.

Su decisión fue **aceptada y apoyada** en su totalidad por sus **padres**, haciendo de su estancia en el Tec **beneficiosa**, llena de **conocimientos, aprendizajes** e incluso **premios**.

También se le dio la **oportunidad** de abrir **su propio curso de diseño y programación de videojuegos** completamente **gratuito** dirigido a toda la comunidad TEC, convirtiéndose en un alumno **destacado** y con **mención honorífica de excelencia** en su carrera.



width="900" loading="lazy">

“El **Tec** me dio muchas **herramientas** que me han abierto al campo laboral, así como **abrirme al mundo**, conocer a las personas, **abrir los ojos** y a no solo gritar, sino a **escuchar** también” comentó el **EXATEC**.

Pequeños y grandes logros

Sus **logros** empezaron al poco tiempo de ser egresado, donde decidió entrar al mundo de la **docencia hacia niños** y aunque al inicio no tenía tanta seguridad de que sus contenido fueran apropiados, decidió **lanzarse** y hoy los **resultados** lo avalan.

“Los **niños** son personitas con más energía y realmente **me veo reflejado** en ellos; sus **expresiones** cuando descubren algo nuevo me **recuerda** a cuando yo era pequeño y como aprendía de este mundo” recordó con emoción **Amir**.



width="900" loading="lazy">

El **EXATEC** tiene como **meta este año lanzar al mercado** sus propios videojuegos , mismos que **ha desarrollado** por largo tiempo, además de **abrir un estudio** con el que buscará **romper estereotipos** del **entretenimiento**.

*“¿Por qué no puedo **consumir** lo que creó un chavo de la esquina? Hay que **romper** muchos estereotipos del **entretenimiento** e impulsar lo que tenemos en **nuestro país**”.*

Su **visión** está **centrada** en mostrar a los **más pequeños** cómo la **tecnología** puede hacer de sus ideas una **realidad**, y demostrar que **lo hecho en México** es igual de valioso que **lo internacional**.

*“Lo más **difícil es empezar**, pero si tú quieres hacerlo, hazlo. **¡Lánzate!**, no es necesario que seas un experto. Todo lo que hagas **poco a poco se irá uniendo** y se formará un tabique, que no será el más bonito, pero **será la base de todo**”* concretó Amir.

También puedes leer: