

¿Te dedicas a la enseñanza? Usa estas 10 herramientas tecnológicas



¿Te interesa **mejorar tu desempeño como profesor**, interactuar más con tus alumnos y **renovar las herramientas** que utilizas en clase?

El área de Innovación Educativa del [Tec de Monterrey](#) presentó **10 tecnologías** que te pueden ayudar a lograr ese objetivo.

La presentación de las herramientas se realizó en el marco del [Congreso Internacional de Innovación Educativa](#). También se **relanzó** la plataforma [EduToolsTec](#).

EduToolsTec es una **plataforma** para **profesores** del Tec en la que encontrarán las herramientas tecnológicas para la educación. Es un espacio también para **compartir** qué **herramientas** utilizan y su experiencia con ellas, señaló Bertha **Saldívar**, directora de **Tecnologías para la Educación** del Tec.

*“EduToolsTec será de ahora en adelante el **sitio** en el que **desplegaremos el portafolio académico** de todas las escuelas”*

“Lo que realmente tiene valor es la **experiencia del profesor** utilizando esas tecnologías, por lo que pueden **compartir** qué dinámicas de clase hicieron y los **colegas** pueden **retroalimentarlos**.”

“EdutoolsTec será de ahora en adelante el **sitio** en el que **desplegaremos el portafolio académico** de todas las escuelas”, explicó Saldívar.

En CONECTA te presentamos las **10 herramientas** que te pueden ayudar en tu labor docente.

1. Jigspace: presentaciones con video y audio incrustado

Con esta [plataforma](#) podrá crear **presentaciones en 3D con video y audio incrustado**. Permite también desarrollar modelos interactivos de instructivos y productos.

“La **educación** es uno de los ámbitos en los que mejor podemos **aprovechar la realidad aumentada**, pues hace que las aulas sean una **experiencia inmersiva**”, compartió Mónica González del área de Tecnologías para la Educación.

La herramienta se encuentra **disponible para Windows y Mac**, mientras que para dispositivos móviles solo está en iOS.

2. Make it app para juegos y quizzes

Es una [plataforma interactiva](#) que permite implementar **juegos, dinámicas y quizzes** por medio de un código o link.

También se puede **crear aulas virtuales** y **gestionar** a tus alumnos en ellas, así como **personalizar** el **contenido** que compartes en cada una.

Se recomienda utilizarla en **dinámicas de refuerzo**, al repasar un tema o evaluación formativa. También permite el ejercicio del **aula invertida**.

3. Hubs Mozilla: acercamiento al mundo virtual

Es un **escenario virtual** que permite la interacción por medio de un **avatar**, **sin** la necesidad de utilizar unos **lentes** de **Realidad Virtual**.

Con [Hubs Mozilla](#) es posible:

- **Establecer** una **locación** para trabajar de manera colaborativa
- **Facilitar** la **conexión** y contenido multimedia para compartir
- Crear **salones** o **galerías** para **exponer** proyectos

4. Classroom screen como pizarra interactiva

Funciona como una [pizarra interactiva](#) y cuenta con herramientas para utilizarlas en dinámicas de clase. Por ejemplo, un **apartado** que permite **modular el ruido del aula**.

Bertha Saldívar compartió que es posible implementarla al realizar **actividades rompe hielo y grupales, exposiciones y dinámicas aleatorias**.

5. Spatial para crear escenarios virtuales

Esta herramienta facilita la **inmersión** en **escenarios virtuales** por medio de un **avatar**, mientras crean notas, presentaciones, videollamadas y modelos 3D.

Con [Spatial](#) es posible:

- Crear **espacios privados para reuniones**, presentaciones y trabajos colaborativos.
- **Colaborar** como si **estuvieras** en un **salón de clases**.

6. AhaSlides para convocar lluvia de ideas

Si conoce Menti, [AhaSlides](#) es una **iniciativa** con una **versión gratuita** que **no tiene límites de diapositivas**.

La audiencia se conecta por medio de un código QR o link que **despliega gráficos, comentarios** y puede recolectar información de una **lluvia de ideas**.

Con esta herramienta es posible hacer **preguntas** con **imágenes**, de **opción múltiple, abiertas, cuestionarios** y **nube de palabras**.

7. Bublup para la organización de alumnos y contenido

Se trata de una [plataforma](#) que permite la **organización** tanto de alumnos, como de profesores.

En ella se pueden **crear colecciones** con carpetas, links, videos, notas y documentos, que puedes **diferenciarlas** por **color e imagen**.

*“También tiene un **add-on en Chrome** que, cuando tú estás buscando información, la herramienta te **sugiere recursos relacionados**”,* explicó Leticia de León, líder de Proyectos de Innovación Educativa con Tecnología Educat.

Esa tecnología cuenta con la opción de *roll* para **concentrar la información** de cierta carpeta y pasarla a una **página web** que la **plataforma** crea **automáticamente**.

8. Lucidspark ayuda a la participación de alumnos en clase

Si lo que busca es una **pizarra virtual** que **propicie** la **ideación libre**, lluvia de ideas y **colaboración** en **tiempo real**, [Lucidspark](#) te puede servir.

*“Esta **herramienta** es muy **intuitiva**, puedes hacer diagramas, votaciones e invitar a los alumnos a participar”*, ejemplifica de León.

Puede utilizarla para intercambiar ideas, hacer debates, crear bocetos y **trabajar en equipo de manera sincrónica**.

9. Mmhmm: para crear escenarios virtuales

Es una [aplicación](#) que **ayuda** a **estudiar**, **trabajar** o **exponer**. Las expertas del área de Tecnologías para Educación la describen como un **salón de clases virtual** que tiene **recursos inmersivos** para cualquier ocasión.

Cuenta con gifs, **animaciones**, fondos e incluso se pueden añadir otros. Su **cámara** tiene **herramientas** como hacerla transparente, mover la posición, entre otras.

*“Nos sirve para **mantener la atención** de los **alumnos** porque es un fondo completamente fuera de lo común”*, explicó de León.

10. Prezi ahora con videos en Zoom y Teams

La conocida aplicación en línea para crear presentaciones, gráficos, mapas y diagramas **interactivos** sobre un [lienzo](#), ha implementado una **nueva herramienta** para **exponer videos** en Zoom o Microsoft Teams.

Con ella puedes exponer un **video en tiempo real**, pues se **muestran los recursos visuales al mismo tiempo** que el profesor o alumno está exponiendo. Ello **permite interactuar con el contenido y la audiencia**.

*“También es posible **grabar el contenido** y después **compartirlo a los alumnos**”, comenta Mónica González.*

SEGURAMENTE TAMBIÉN QUERRÁS LEER: