

Tec campus Estado de México y Vicon cierran convenio tecnológico



El pasado 10 de noviembre se llevó a cabo la **reinauguración del espacio de *Motion Capture*** en el [campus Estado de México](#) en convenio con la empresa internacional [Vicon](#), especializada en tecnología de captura de movimiento, análisis de data, producciones virtuales y más.

El **Tec de Monterrey campus Estado de México** recibió un donativo en especie por parte de **Vicon**, mismo que consolida su colaboración para el aprendizaje de la comunidad estudiantil en **nuevas tecnologías y metodologías utilizadas en la industria.**

*“Con **este convenio** queremos que tanto profesores como estudiantes aprendan y se desarrollen con los grupos más nuevos de trabajo que hay **para la industria creativa**”,* comentó Marisol Ugalde, directora de división de la **Escuela de Arquitectura, Arte y Diseño**

*“**La tecnología de Vicon**, no obstante, no se limita sólo a esta industria, sino que también la utilizan en investigación, laboratorios; **la NASA la utiliza mucho**”,* comentó **Carlos Vilchis**, representante en Latinoamérica de Vicon.



width="900" loading="lazy">

Tecnología aplicada para diversas industrias

Durante la pandemia, de acuerdo con Carlos, hubo **una metodología para construir el cine** que creció mucho: **virtual production**, misma que ya se empieza a utilizar cada vez más en la industria.

*“Un ejemplo de esta nueva forma de construir cine fue la **serie de Star Wars, ‘The Mandalorian’**; con esta metodología se puede grabar **sin tener que salir al exterior** y arriesgar a tu producción”, detalló.*

Además, explicó que el convenio surge principalmente por las necesidades de la carrera de arte digital, pero que el uso de las **herramientas de Vicon no se limita a esta.**

Marisol explicó cómo esta tecnología puede ser utilizada en otras industrias:

*“Se puede utilizar como **laboratorio para temas urbanos**. Por ejemplo, con la realidad virtual puedes hacer **simulaciones con distintos escenarios** más inmersivos y **generar modelos** para diseñar políticas públicas.*

*“También se le ha dado un uso para **carreras como ingeniería industrial**; por ejemplo, en la **simulación de entornos en plataformas petroleras**. Evidentemente es mucho más **económico** que todo esto lo puedas hacer en un laboratorio”.*



width="900" loading="lazy">

Colaboración internacional

Carlos destacó que el laboratorio de *Motion Capture* en el **campus Estado de México** es el **primero de Vicon en Latinoamérica** que cubre con todos los elementos necesarios para la enseñanza de estas tecnologías.

*“Este es el resultado de haber trabajado con el Tec; nos permitieron **adecuar el laboratorio para contar con todas estas nuevas herramientas**, además de que ahora los estudiantes y profesores pueden aprender **directamente del personal de Vicon**.*

*“Si los chicos hacen un corto o producen una experiencia virtual multimedia, **se promoverá a través de las plataformas de comunicación de Vicon en toda la región hispanoparlante**. Con esto cerramos el círculo, no sólo adquieren la tecnología sino que les ayudamos a **promoverla y medir el resultado**”, explicó.*

Parte del **convenio** entre el Tec campus Estado de México y Vicon consiste en la vinculación, desarrollo académico y la **apertura de la bolsa de trabajo para egresados** del campus.

*“La filosofía de Vicon es que no se le dé un uso simple sino que se **detone la enseñanza**. Si llega un profesor de **robótica** y quiere saber cómo analizar un modelo de patrón de vuelo de un dron a*

través de machine learning, entonces **Vicon puede explicarle y ayudarle a entender el software para su investigación. Eso es parte de este convenio**", detalló.



width="900" loading="lazy">

Donativo en especie

Con el convenio cerrado, el **campus Estado de México** recibió un donativo en especie por parte de **Vicon** que consiste en lo siguiente:

- Sistema de realidad virtual con Gafas VIVE, transmisión inalámbrica, tracking avanzando a través de [Vicon Tracker y Shogun](#).
- Estación de trabajo avanzada para VR.
- Sistema de cámara virtual inalámbrica para *virtual production* y narrativa cinematográfica VR.
- *Workshops* y talleres de formación para docentes en las áreas de ingeniería, biomecánica y animación.
- Licencia de todos los softwares de Vicon.
- Colaboración, vinculación, desarrollo académico y bolsa de trabajo para egresados.

Este convenio fue el resultado de la colaboración con **Vicon, quien también es socio formador del Tec campus Estado de México.**

*“Ahora, estudiantes y profesores cuentan con la tecnología, consultoría y recursos provistos por Vicon para detonar otras **metodologías y formas de desarrollar proyectos**”, concluyó Carlos.*

SEGURO QUERRÁS LEER TAMBIÉN: