

Esports y universidad: alumno describe cómo es ser gamer en el Tec GDL



“Jugar videojuegos ha sido una de las cosas que más me han influido en la vida. Gracias a eso he podido **conocer a muchos amigos y superado retos**”, compartió Carlos Alberto Ochoa, alumno del Tec y del **Equipo Representativo de Esports** del [campus Guadalajara](#).

“Empecé a jugar videojuegos cuando tenía apenas **3 años**. Me gustaron porque mi papá era maestro de computación... **Ahí le agarré el gusto**”, señaló.

Así resumió Carlos Alberto, estudiante de [Comunicación \(LC\)](#) del campus y “*gamer*” (aficionado a videojuegos), el inicio de su camino en torneos **nacionales e internacionales**.

Ahora compite en **torneos oficiales interuniversitarios** al ser parte de uno de los 2 **Equipos Representativos de Esports** (deportes electrónicos) del campus, donde aplica su experiencia.



width="1390" loading="lazy">

Más allá del juego: retos y estrategia

De niño practicaba videojuegos de forma casual, pero poco a poco **se internó en el mundo del gaming**. Manifestó que al principio fue muy retador: muchos rivales, con años de práctica y experiencia.

Detalló que cuando empezó a participar en torneos internacionales, en 2017, le gustaba mucho **ver los partidos de los profesionales** para observar el nivel de los competidores de otros países.

“Y no sólo verlos, sino **analizarlos con mis amigos y aspirar a ser como ellos**”. Y se lo plantearon como meta: los veían una y otra vez para **detectar las mejores estrategias y mejorar su juego**.

“En ese año **mis amigos me presentaron los Esports**, un mundo de competencias de videojuegos; en ese caso, a través del juego **“Call of Duty” (COD)**”, mencionó.

Y ahí cambió la situación para él. Se puso a practicar y aumentó su nivel gradualmente. “**Aprendí con ese juego lo que es competir**, entrenar y mejorar para cada torneo”, aclaró.

Ese paso fue **clave en su trayectoria** como *gamer*. “Era un primer acercamiento para **trabajar con una disciplina de manera más seria y con una meta específica**”, describió.

Esto después se tradujo en su logro más destacado: **ganó** en 2018 **un torneo nacional** de promotores de Playstation del juego COD, del cual ahora es experto.

Ha competido contra rivales de todo Norteamérica y en la plataforma UMG. “Son **niveles altos de competencia** de México o Estados Unidos y esa experiencia **me sirve** ahora para los **torneos universitarios**”, afirmó.



width="1390" loading="lazy">

Ser *gamer* en el Tec

Cuando Carlos iba a entrar a la universidad se enteró de que en el [Tec Guadalajara](#) hay **Equipos Representativos de Esports**. Y eso fue un factor para estudiar ahí su carrera.

Por eso empezó a practicar el juego [League of Legends \(LOL\)](#). Y así se unió al **equipo de Esports del campus**. Esto es algo de lo que **se siente orgulloso** y también le genera compromiso.

Sin embargo, significó al principio un obstáculo a superar: **aprender a ser ordenado y planear sus actividades** de la universidad o sus clases, para tener tiempo de practicar LOL y mejorar.

Entonces, había que **hacer espacio para todo lo que quería hacer**, pero sin restar prioridad a sus clases o proyectos. Y así descubrió cómo dedicar tiempo a los **esports**.

Por lo general, va a clases por la mañana y en la tarde lo dedica a los videojuegos. Se muestra contento con el **equilibrio entre ambos aspectos** y su meta es seguir en el equipo **para representar al Tec**.

“Si te organizas hay momentos para todo. Antes que nada soy alumno. Entonces tengo que **balancear mis momentos** de estudio y de **práctica del gaming**”, expresó.



width="1390" loading="lazy">

Lo mejor: el buen ambiente

Como universitario, esa **pasión por los videojuegos** lo lleva a **compartir con sus amigos** consejos y disfruta **pasar tiempo en la [Esports Arena Borregos](#)**, un espacio del campus para los videojuegos.

“Lo más bonito de jugar en la arena es que están tus amigos al lado; la interacción es mejor. Se acaba la partida y **puedes platicar con ellos** y ver en la pantalla las jugadas. **Eso es lo mejor, el ambiente**”, compartió el alumno.

“Es divertido y didáctico. Es un **buen ambiente** porque empezaron a venir los de PrepaTec. No tenían experiencia en el juego y se empezaron a organizar partidas de práctica entre todos”, agregó Carlos.

“Se acercan a nosotros y nos piden consejos; puedes ver la repetición del juego, lo que hace cada uno y cómo mejorar. Es un ambiente muy sano y **la convivencia es lo mejor de todo**”, reflexionó.

"Es un ambiente muy sano y la convivencia es lo mejor de todo".- Carlos Ochoa.

¿Rivalidad y... amistad?

Mencionó que en las competencias, entre equipos de distintos campus o de distintas universidades, **se generan rivalidades**, ya que al final de la partida, un equipo elimina al otro y a nadie le gusta perder.

Las primeras veces creyó que podría haber algún conflicto. Recordó un torneo en el que se enfrentaron a campus Sinaloa y Sonora Norte del Tec. El equipo de Guadalajara fue eliminado.

“Nos tocó enfrentarnos con ellos. Nos eliminó Sonora. Ellos pasaron a la final y ya que acabó el torneo platicamos”, describió.

Pensó que la situación podría generar algún enojo más allá de la competencia, pero “fue una buena experiencia porque **las competencias son oportunidades para hacer nuevas amistades**”, citó.

“Nos llevamos bien, aunque **había rivalidad** al principio, **se quedó en el juego y eso se convirtió en una buena amistad**”, resaltó.



width="1390" loading="lazy">

Esports Arena Borregos: el lugar para convivir

El Tec, campus Guadalajara, **inauguró** en 2019 la [Esports Arena Borregos](#). “Esperando el día de la inauguración, empecé a acercarme con personas *gamers* y estábamos muy emocionados”, destacó.

“**La inauguración fue bastante impactante.** Había computadoras súper equipadas; el espacio estaba cómodo, muchas configuraciones de luces y aparte la zona para que la gente pueda observar”, explicó Carlos.

“Eso me gustó mucho. Era un **ambiente muy cómodo y equipo muy potente.** Cuando fui a jugar por primera vez con mis amigos, lo que más me sorprendió fue el monitor porque tiene más hertz.

“Eso permite a los jugadores ver mejor y más fluido. Se veía muy bien. Los que jugaban en *laptop* son los que sintieron más el cambio. **Era impresionante**”, precisó.

La **Esports Arena Borregos** del campus Guadalajara permite a Carlos y a sus amigos **entrenar juntos, prepararse como equipo** y tener una **escuadra de alta calidad.**

Para él lo más importante de toda esta experiencia no es sólo competir en eventos (que también lo hacen), sino **compartir todos esos momentos entre amigos.**

“Más allá del equipo, **es completamente diferente practicar con tus amigos al lado, reírte y comunicarse como equipo**, envés de que cada quién esté en su casa y en línea”, comentó.



width="1390" loading="lazy">

Jugar para mejorar en tu carrera

“Sé que si no trabajo como jugador profesional puedo también trabajar en algo vinculado a esa área”, pronosticó. Por eso se planteó el **reto de continuar involucrado con los Esports** después de graduarse.

Destacó que el *gaming* es **una industria en crecimiento** y su meta es **especializarse profesionalmente** y conocerla a fondo. Es entender este universo como un negocio, **desde el enfoque profesional**, aseguró.

Y destacó que **ese factor le ayudará en su carrera**. “Son juegos que requieren **comunicación constante** y **buena sincronización para aprender a ser eficaz**”, afirmó.

Comentó que hay incluso alumnos de negocios que van a la arena a **estudiar el proceso**. Por eso Carlos se propone **entender el mercado** y tener la opción de ejercer en *marketing*.

Así, el *gaming* ha sido para Carlos **diversión y retos**: mejorar su nivel, aprender a **equilibrar entre sus clases o practicar** y su plan es que en el futuro sea una especialización profesional.

“El **Tec está haciendo bien al impulsar a los Esports**. Nos da la posibilidad de practicar una disciplina y nos **da un espacio para socializar** que aprovechamos al máximo”, concluyó.

LEE TAMBIÉN:

LEE TAMBIÉN: