

# ¡Metaverso! Conoce qué es y sus posibles impactos en la vida cotidiana



**Redes sociales, juntas interactivas, clases virtuales** e interactuar con amigos o familiares en cualquier momento es algo que el **metaverso** promete ofrecer para la siguiente generación de inmersión de **realidad virtual**.

El **metaverso** se refiere a un **mundo virtual** al cual se accederá a través de **varios dispositivos, será percibido como real y** usa tecnologías que conectan a las personas con sus amigos, familiares, comunidades y hacer negocios.

José Mondragón, ingeniero en ciencias computacionales, maestro en videojuegos y en ciencia de datos del [Tec campus Toluca](#) explica las posibles aplicaciones, formas de implementar y otros aspectos del **metaverso** .



width="900" loading="lazy">

El universo del metaverso

Cuando se habla del **metaverso**, explica el profesor, hay muchas tecnologías que unidas podrían tener **usos distintos** a los que hoy se conocen y este concepto no es muy distinto al de ciberespacio, que hoy conocemos.

Es decir, el metaverso **no es un mundo desconocido**, al menos no del todo en la actualidad.

Usa espacios 3D para generar conexiones sociales y permitirán **socializar, aprender, colaborar y jugar interactuando con los elementos que lo componen**.

El experto Tec comenta también que en casa hay varios dispositivos: **computadoras, laptop, teléfonos celulares, pantallas o electrodomésticos inteligentes** y a través de ellos nos llegan muchos mensajes.

Nos conectamos con personas e instituciones, los utilizamos como medio de entretenimiento, realizamos transacciones bancarias y trámites de gobierno, el **ciberespacio** actual puede servir de ejemplo base de lo el metaverso representa.

Muchas de las cosas que componen el metaverso ya existen: **Facebook**, los juegos de **Fornite** o **Second Life**, son ejemplo de ello.

Algunas de las tecnologías necesarias para el metaverso son las gafas **Oculus**, la **realidad virtual** y la **realidad aumentada**.

Actualmente se habla de este concepto debido a que **integrando varias tecnologías pueden potenciarse entre sí, cosa que antes no sucedía**.

Cuestiones por resolver del metaverso

*"El **metaverso** requiere de algo llamado **globalización** como un medio base para que todos puedan tener acceso a él y todo lo que esto implica, por ejemplo, el metaverso no estaría bajo las reglas de ningún país".*

*"¿**Qué pasa con el IVA o los impuestos que se apliquen en cada país?** ¿En qué países se aplicarían y en cuáles no al momento de hacer transacciones? ¿a quién se cobra y a quién se da el "dinero" ?*

*Estas preguntas se plantean debido a que "se está vendiendo un bien a un amigo en Tailandia, por mencionar un país, un bien virtual que conseguí por una NTF, **en una cosa que no existe en el mundo real**", cuestiona el experto.*



width="900" loading="lazy">

Para José Guadarrama, **estos temas no están cerca de tener una solución**, ya que son cuestiones que las naciones deben decidir.

Esto incluye el tipo de **moneda a usar** o el país del pago o cobro. No son reglas tecnológicas, son **humanas y llevan mucho tiempo en uso**, puede ser que impidan o retrasen la **evolución del metaverso**.

Otro punto es la **alfabetización y la alfabetización digital**. Hay diferencia entre países para satisfacer las necesidades básicas, las culturales, educativas, tecnológicas y de servicio, entre otras.

El **metaverso** se refiere a un **mundo virtual** al cual se accederá al conectarse a través de **varios dispositivos y que será percibido como real**.

*"La tecnología como la queremos consumir y la idea que tenemos es demasiado compleja y lo que sucede al final es un promedio".*

*"No todos los gobiernos del mundo tienen para pagar una red eficiente de internet, hay una brecha digital generacional de ciertos grupos que se niegan a hacer pagos en línea por cuestiones de seguridad, entre otros temas", explica José.*

Ventajas del metaverso

El metaverso puede llegar a ser un **medio para negocios** y un lugar **lleno de nuevas oportunidades**, ya que hoy en día la humanidad se encuentra en ciertos cambios que propician a adaptarse de forma muy rápida.



width="900" loading="lazy">

*“Mostrará muchas áreas de oportunidad y esta idea del metaverso también tendría que dar pauta a **nuevos paradigmas educativos**, no solo de pensar, sino también de hacer”.*

*Por ejemplo, el ingenio industrial en el futuro probablemente ya **no tenga muchas industrias en el plano tradicional**, pero sí tal vez una industria **más tecnológica** o virtual”, comenta el especialista.*

La globalización será un tema más común por la **interacción entre individuos y desconocidos a través de lo digital**.

*El **metaverso** requiere de algo llamado **globalización** como un medio base para que todos puedan tener acceso a él*

*"Hoy en día tomamos clases en línea, cursos, carreras, diplomados, hacemos reuniones con amigos, familiares; hacer transacciones y esto **solo a un clic de distancia** debido al internet".*

*"Metaverso promete hacer que las interacciones en línea sean **mejores, más cercanas y realistas, más naturales** que las que hoy tenemos. Eso es poder hacer estas líneas de relación mucho más fuertes, mucho más directas", concluyó el especialista.*

LEER MÁS::