

# ¡Es hora de armar un robot!

## Competencia de Ingeniería KineTEC

### Irapuato



Campus Irapuato fue la sede del torneo de robótica **KineTEC**, donde alumnos de **diversas escuelas** compitieron en una carrera contra el tiempo para **armar un robot**.

**KineTEC** fue organizado por la escuela de **Ingeniería y Ciencias de Irapuato**, bajo el mando del profesor de Ingeniería **Iván Fernando Hernández Araujo**, y apoyado por alumnos del **tópico de Ingeniería**.

*“Se piensa que es (**la ingeniería**) muy complicada [...] que la **física y las matemáticas** no tienen aplicaciones, pero **cuando lo ves en acción**, eso cambia”.* - Iván Hernández

Participaron alumnos de [PrepaTec Irapuato](#), [Kipling](#), [CONALEP](#), [Instituto Novaera](#), [Colegio Pedro Martínez Vázquez](#) y [Colegio Marcelino Champagnat](#).



width="900" loading="lazy">

### ¿Un *preview* de futuros ingenieros?

Se otorgaron **menciones verbales, reconocimientos y premios al podio** de la competencia, para reconocer el **esfuerzo, habilidad y colaboración de los mejores equipos**.

El equipo del **Colegio Kipling**, conformado por **Alejandro Araiza, Roberto Yépiz y Leonardo Negrete** se llevó el **primer lugar** tras presentar un robot con casi completado que cumplía con las características requeridas.

El segundo lugar lo consiguió el equipo del colegio **Pedro Martínez**, mientras que el bronce fue para **el Instituto Novaera**.



width="900" loading="lazy">

## Despertando el interés de las nuevas generaciones

Iván Hernández explicó en entrevista que *“El objetivo de KineTEC es que los **alumnos puedan vivir lo que son las ingenierías de una manera aplicada**”*.

La competencia tenía la intención de **demostrar la física y las matemáticas aplicadas de forma real**, y atraer hacia el campo de la **ingeniería a las nuevas generaciones**.

*“Esa es la idea [...] despertar las ingenierías aquí en Irapuato”*- Iván Hernández

## Construcción bajo presión

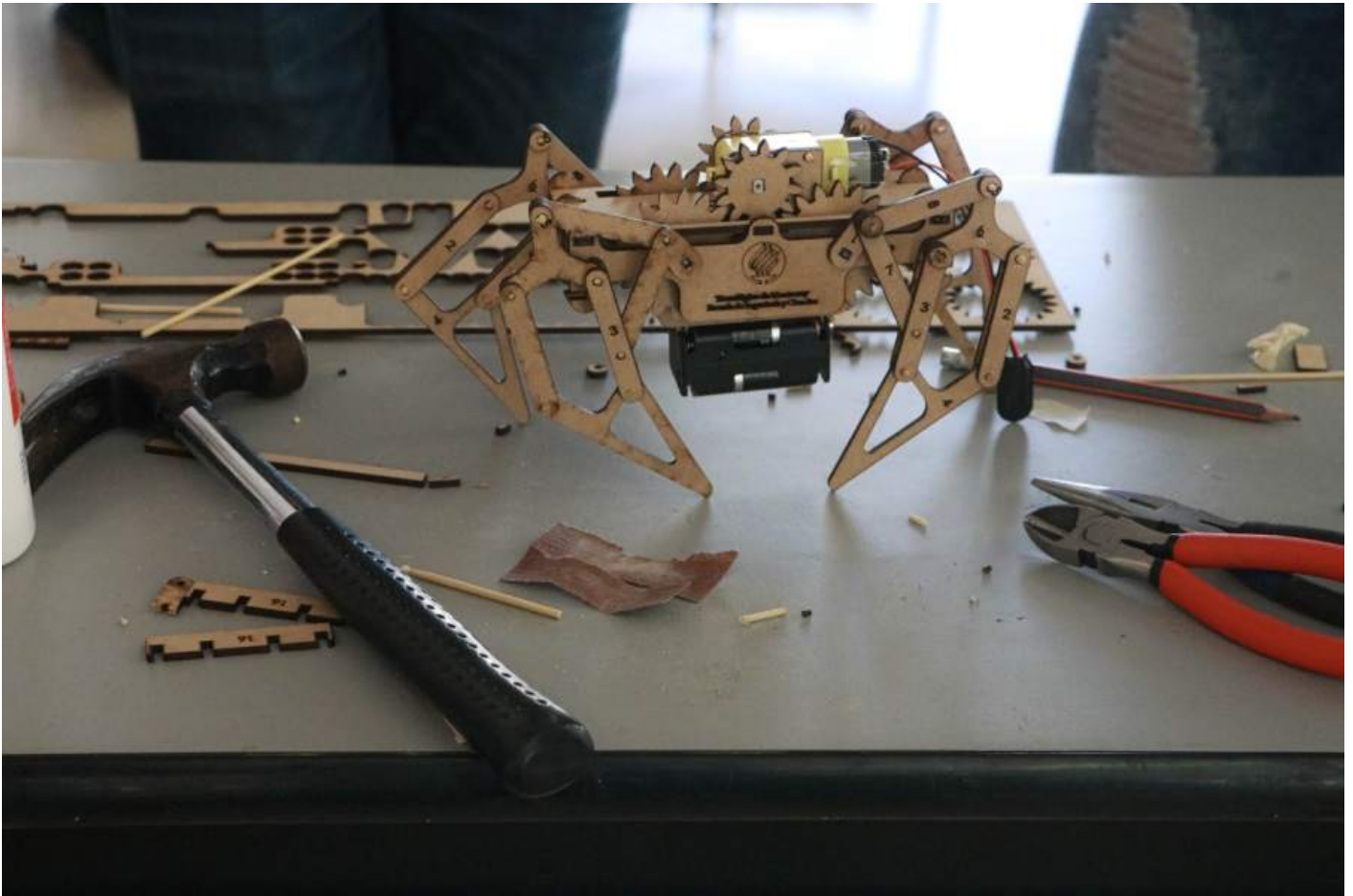
Los equipos participantes (nueve en total) estaban conformados por **tres integrantes**, y a cada equipo se les dio **un kit de robot, pegamento, palillos para usar como ejes, tijeras, y un motor**, además de algunas herramientas como **martillos, pinzas y un soldador**.

El robot que debía armar cada equipo era una **“araña” de cuatro patas**, que utilizaba el **método Theo Jansen**, que **simula el movimiento de una pata de un animal**, para desplazarse. Curiosamente, las arañas **no se programan, solo utilizan un motor para propulsarse**.

Utilizando solamente los materiales proveídos y un instructivo, los equipos disponían solamente de **dos horas para transformar decenas de piezas de madera y pegamento en un robot funcional**

Aún así, varios de los competidores demostraron que **estaban a la altura de la tarea** y lograron completar gran parte de sus robots.

Los robots fueron calificados por un jurado siguiendo una rúbrica.



width="900" loading="lazy">

### **Grandes aprendizajes y detalles del porvenir**

Iván Hernández comentó en entrevista que **disfrutó mucho el evento**, y que varios de los competidores, invitados y miembros de staff opinaron lo mismo.

Este es el primer concurso de su tipo en PrepaTec Irapuato, y el profesor Iván está esperando que se pueda hacer **una segunda competencia el próximo año con un robot distinto**.

Los competidores desarrollaron varias habilidades, como **trabajo en equipo, aprender a organizarse y ser eficientes con el tiempo**.

Además, el **pensamiento secuencial, saber seguir instrucciones e inteligencia espacial** fueron también **factores clave** que los competidores tuvieron que adquirir y aplicar.

El torneo tomo lugar en el CCyC, durante el 6 de noviembre de 10:00 a 12:00.

**TAMBIÉN QUERRÁS LEER**

