

¡Riego sostenible! Alumna Tec y su equipo ganan concurso internacional



Al usar **técnicas ancestrales de riego** y unir las con **tecnología**, Marianne Barrenechea, alumna del Tec campus Toluca y su equipo, ganaron la **sexta edición** del [LABESDESIGN](#).

Este **concurso internacional de diseño** incentiva a las personas para brindar **soluciones a problemas reales**. Ella y su equipo presentaron “**Kollüna**” un sistema de riego sostenible.

El enfoque del equipo fue centrarse en un tema **relacionado con la agricultura** que ayudara a quienes no usan **sistemas de riego sostenibles**.

Kollūna



width="900" loading="lazy">

“Supimos que hay una sequía, no solo en México, así que nos propusimos resolver esta crisis en las comunidades marginadas de agricultores”, expuso.

“Kollūna” es un **sistema diseñado** con un almacén de agua en el centro que, con sensores de humedad, abre sus compuertas para **liberar agua a los cultivos** a su alrededor.

Además, incorpora **tecnologías** como:

- **Captación de lluvia**
- **Riego en vertical**
- **Riego por goteo**
- **Riego subterráneo e**
- **Invernaderos individuales para ahorrar** la mayor cantidad de **agua**.

Al **ganar este concurso**, fueron acreedores a una **sesión de mentoreo** de su marca personal o de su portafolio profesional

“Supimos que hay una sequía, no solo en México, así que nos propusimos resolver esta crisis en las comunidades marginadas de agricultores”

Su proyecto, Kollūna, innova entre los sistemas de riego.

Para esta propuesta, se basaron en el **sistema de cultivo “Suka Kollus”**, que fue utilizado en Sudamérica antes de la colonización. De ahí el nombre del proyecto.

*“Kollüna es una **fusión** entre los términos “Suka Kollus” y “lacuna” que significa laguna en latín”, explicó.*

Marianne cuenta que **pudo utilizar** los **conocimientos** de su **clase de modelado digital** en este proyecto, ya que ella realizó la **maqueta virtual** del sistema.



width="900" loading="lazy">

El **primer día** conoció a su **equipo**, formado por **alumnas y alumnos** de distintas universidades y con **diferentes perfiles** profesionales, lo cual fue el primer reto.

*“Era un **equipo multidisciplinar**. Había desde una diseñadora industrial hasta una estudiante de moda.*

*Fue difícil comunicar ideas, pero **incluir** las **opiniones** de **todos** fue lo que hizo valioso nuestro proyecto”, expuso.*

La alumna de noveno semestre de arquitectura fue invitada gracias a su experiencia **en este tipo de concursos llamados “repentinias”**, en los que hay poco tiempo para diseñar los proyectos.



width="900" loading="lazy">

El último día, **Kollüna** avanzó a la **etapa final** por votación del jurado y, días después, fue elegido como el **proyecto ganador** de la **sexta edición del LABESDESIGN**.

A pesar de que su proyecto solo es un prototipo, Marianne resalta lo **enriquecedores** que son este tipo de **concursos con sentido social**.

“El diseño tiene el poder de cambiar las vidas de muchos.

*Si enfocamos nuestros proyectos hacia lo social, nuestro **trabajo** se vuelve **valioso** a nivel **personal**, pero también a nivel **comunidad**”,* puntualizó.

¿Qué es el LABESDESIGN?

Es un concurso internacional de diseño y es organizado por la [Escuela Superior de Diseño de Barcelona \(ESDESIGN\)](#).

Fue creado para **solucionar problemas reales** mediante el diseño y esta edición se llevó a cabo del 10 al 13 de mayo del 2021.

En el concurso participaron alumnos de **7 diferentes universidades** de **México, España, Argentina y Colombia**, entre las que se destacan:

- [Tec de Monterrey](#)
- [ESDESIGN](#) (España)
- [Universidad Argentina de la Empresa](#) (Argentina) y
- [Pontificia Universidad Javeriana](#) (Colombia).

LEE TAMBIÉN: