

¡Destacados! Alumnos PrepaTec brillan en evento mundial de robótica



Alumnos de **PrepaTec Puebla** destacaron en el concurso de robótica **“Game Changer”**, al ganar el premio **Game Desing Challenge** en la categoría **Imagery Award**, que contó con la participación de **645 mil estudiantes y 77 mil equipos del mundo**.

Organizado por **FIRST Robotics Competition**, (competencia de robótica exclusiva para alumnos de preparatoria de todo el mundo), la misión del torneo se basó en **encontrar soluciones creativas en la realización de juegos con robots**.

“En 3 etapas los alumnos demostraron ser capaces de desarrollar un producto, la experiencia del usuario, el pensamiento del diseño y un modelo de negocios” destaca Jacob Piñataro, profesor de cátedra y coach del equipo.



width="899" loading="lazy">

El **Imagery Award** o **Premio Imágenes** celebra el **atractivo en ingeniería y la integración estética visual** sobresaliente, de la apariencia de la máquina y el equipo.

El equipo trabajó en el **diseño de un juego con la temática de energía nuclear**, donde había que cargar unos reactores a través de robots que trabajan en alianza para ganar.

Derrumbando obstáculos

El concurso puso a prueba a los alumnos del profesor **Piñataro**, al pedirles descifrar **una necesidad a través de la solución a un reto**, por ello fueron evaluados en aspectos como **plagio y seguridad de equipos**.



width="899" loading="lazy">

“La distancia y la pandemia no fueron impedimento para que nuestros alumnos destacaran, pues el concurso llevó a cabo sus etapas y protocolo de manera virtual”.

Otro aspecto evaluado fue lograr que la interacción entre robots no incluyera **destrucción o pelea**, de acuerdo con el manual de **FIRST Robotic Competition**.

Las reglas del juego

La primera etapa consistió en el **diseño de un juego de cancha**, donde participaban tres robots contra tres robots y **cada partido duraba de minuto y medio a 3 minutos**.

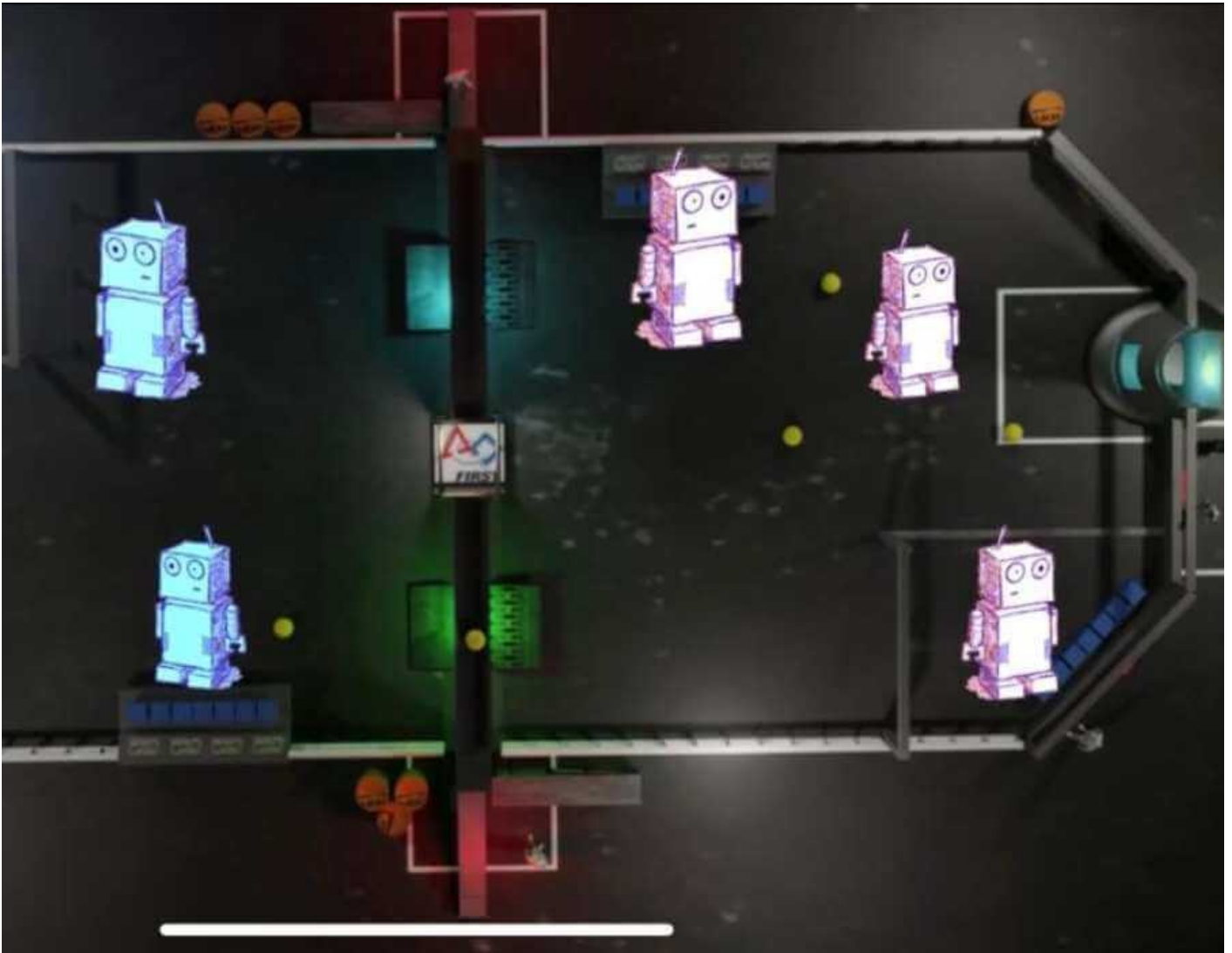


width="900" loading="lazy">

*“Uno de los retos fue **no enviar una propuesta similar o idéntica a un juego anterior, pues tienen derechos de autor**” explica el maestro **Jacob**.*

En la segunda etapa los alumnos demostraron **las especificaciones técnicas de su robot** y en la tercera etapa los estudiantes de **PrepaTec Puebla resolvieron un problema real** para poder dar una respuesta creativa.

El profesor **Piñataro** comenta que dentro de las reglas se toman en cuenta aspectos como el de la **seguridad, contar con una zona de “drivers” o conductores**, así como otra zona de **“human players”** o jugadores humanos.



width="900" loading="lazy">

*“El **Innovation Challenge** también tiene el propósito de que los alumnos demuestren su nivel de emprendimiento y **capacidad de aportar soluciones creativas**”* explicó **Piñataro**.

Tras arduas horas de trabajo y entrevistas virtuales con jueces, mismas que **se llevaron a cabo en idioma inglés**, los alumnos cumplieron su objetivo.

También puedes leer: